キャラクター名

プレイヤー名

個性						性別	
ワークス	情報訓練生					年齢	
レベル	1	ランク	N	没入タイプ	近接格闘	功績点	13/13

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
筋力	2	2	0	0	0	4
敏捷	0	3	0	0	0	3
器用	1	4	1	0	0	6
感覚	1	3	0	0	2	6
知性	0	4	0	0	0	4
運	0	1	0	0	0	1

LP	24
TP	10
機体P	30
行動値	7

戦闘系技能			
技能	SL	修正	判定値
命中：格闘	4	1	8
命中：射撃		0	6
命中：戦術		0	5
回避	1	0	5
行動値		0	7

筋力技能			
技能	SL	修正	判定値
力技		0	4
持久力	1	0	5

敏捷技能			
運動	1	0	4
隠密		0	3

器用技能			
技能	SL	修正	判定値
精密作業	1	0	7
セキュリティ	3	0	9
運転：バイク		0	6
運転：自動車		0	6

感覚技能			
技能	SL	修正	判定値
直感		0	6
芸術：音楽		0	6
芸術：演劇		0	6
芸術：美術		0	6

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
機体知識	4	0	8
プログラム	2	0	6
学術		0	4
医療知識		0	4

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
情報：一般		0	4
情報：軍事	1	0	5
情報：裏社会		0	4

所持品	メモ
リポD	
応急処置セット	

追加メモリ： 10

所持金： 500

預金、借金：

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
ブロッキングⅠ	1	RA		自機へのレーザー属性を持たない単体・複数攻撃を範囲でない攻撃の命中判定で回避できる
天賦の才	-	PA		取得時能力値から1つを選ぶ。それに+2
古虎渓　徹也				格闘命中に+1

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	9		8	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
制服	1	2					
その他修正							
合計		8	5	7	13	3	

心折れた訓練生。
エリート街道を突っ走ってきたが、有るとき共にジャックインした友人が脳死したことをきっかけに不登校気味になる。
最近ようやく立ち直りかけてきた