

キャラクター名  
グレイ

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	-90000				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	4		18	3
体	9	敏捷度	9	5		24	4
		筋力	5	13		27	4
心	6	生命力	7	8		24	4
		知力	7	4		17	2
		精神力	3	4		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
スカウト	2		
レンジャー	11		
セージ	1		
エンハンサー	11		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
二刀流	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
頑強	1-279p		p
かばう	1-285p		p
			p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
リカバリィ	
ストロングブラッド	
クラークンスタビリティ	
フェンリルバイト	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	11	14	15	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー			-2
盾				7
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	13	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スラッシャー-1	1H	20		2d+ 14	10	18	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	-250	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 13	7	87

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 6	2d+ 15	2d+ 13	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔