

キャラクター名
フェリル

プレイヤー名



ポジション	ジャンク	享年	11
メインクラス	レクイエム	暗示	喪失
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
31：廃棄	壊され捨てられ埋められた記憶。理不尽による疎隔。泣き叫び、怒り、呪い、やがて静めて。それはまっとうな愛でもなかった。これからはまっとうな愛でもなく、まっとうな希望なんて...あるわけがない。
28：愛犬	人ではないけれど、あなたにとってとても大切な家族がいた。その子の鳴き声、息遣い、舌、毛皮の感触。それに名前も。どれもこれもまだ、心の中に、手の中に、残っている。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラビット」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
				オート			
頭		あたま		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
				オート			
腕		こぶし		オート	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		大型拳銃		アクション	2	0~1	射撃攻撃1。
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~3	射撃攻撃3。
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2。
腕		小さなアンデット		オート	なし	なし	たからもの。子犬。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1。