キャラクター名

ジャック

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	１３
メインクラス	レクイエム	**暗示**	陥穽
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	０

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
26：パーティー	友達が集まり、家族が揃い、とてもとても楽しいパーティーの記憶。間違いない幸せの時間。それはとても幸せだったけれど、それだけに思い出すことに、あなたを今との落差で苛んでいく。
58：鳥篭の鳥	閉じ込められている小鳥がかわいそうで。あなたは、籠の中の鳥を逃がした。今のあなたは、死なない体に閉じ込められた小鳥。いつか誰かが哀れみ、逃がしてくれるだろうか。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において、出目＋１してよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目＋１。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意のマニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
頭		あご		オート	2	0	肉弾攻撃１。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１。
腕		かた		アクション	4	自身	移動１.
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断。
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃２＋切断、攻撃判定の出目＋１。
腕		小さなアンデッド		オート	なし	なし	たからもの。カラス。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1（最低0）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１.
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃２、攻撃判定の出目＋１。