

キャラクター名  プレイヤー名

<b>種族</b>	エルフ	<b>種族特徴</b>	暗視、剣の加護/優しき水		
<b>生まれ</b>	妖精使い	<b>性別</b>		<b>年齢</b>	
<b>冒険者Lv</b>	9	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	3500				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	4		24	4				
体	2	敏捷度	5	3		18	3	フェアリーティマー	9		
		筋力	3			5	0	スカウト	6		
心	14	生命力	4			6	1	エンハンサー	5		
		知力	9	1		24	4	バード	5		
		精神力	9	1		24	4				

戦闘特技		
トレジャーハント	2120p	p
ターゲティング	1-280p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
魔法拡大/すべて	1-290p	p
鷹の目	1-280p	p
射手の体術	2-227p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 700 /合計 700	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	12	9

鎧と盾		必要ランク			筋力			回避力			防護点				
鎧															
盾															
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)															
回避技能								シューター			合計値			12	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx12	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	81200 G
	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 12	0	33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	9	13			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 10	2d+ 13	51

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
成長28 レベル9 依頼を受けていた筈のPCが目覚ますと、そこは列車の中だった。 それは数多の泡沫世界を駆ける《開拓列車》。乗組員達は既に失われてしまった世界を繋ぐレールを復旧する使命を持っている。 PC達は故郷のラクシアへ帰る為、列車の乗客になり世界を超えた冒険に出る事になる。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
PC達は同じ依頼を受けていた冒険者チーム。元放浪者、流派はあり。	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕