

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	20000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	10	1		18	3
	敏捷度	10	1		18	3
体	筋力	9			18	3
	生命力	7	2		18	3
心	知力	6	1		12	2
	精神力	6	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
コンジャラー	3		
セージ	7		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
頑強	1-279p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語		○
シャドウ語		○
ソレイユ語	○	
リカント語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 700 /合計 700	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	12	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	ファイター	合計値	12 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx12	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	81200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 12	0	75

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 11	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
成長28 レベル9 依頼を受けていた筈のPCが目覚ますと、そこは列車の中だった。 それは数多の泡沫世界を駆にする《開拓列車》。乗組員達は既に失われてしまった世界を繋ぐレールを復旧する使命を持っている。 PC達は故郷のラクシアへ帰る為、列車の乗客になり世界を超えた冒険に出る事になる。	○□□□⑤
PC達は同じ依頼を受けていた冒険者チーム。元放浪者、流派はあり。	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕