キャラクター名

異形存在だるま盾

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	0	4
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【手負いの獣】		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所１つにつき修正+1を得る。
メインクラス		【異形存在】		オート	なし	自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ命中箇所を任意に決めてよい（ただしすべてのパーツが損傷した箇所は不可）。
メインクラス		【再生】		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
サブクラス		【結晶化】		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」は全て無効化される。このマニューバは1ターンに何度でも使用してよい。
腕		【うじむし】		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
胴		【どくばり】		アクション	3	0	肉弾攻撃3
胴		【だるま】		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の１つを選んで行う。
胴		【しんぞう】		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		【リミッター】		オート	なし	自身	任意このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。