キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	1500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7	6		23 + 1	4
		敏捷度	9	4		23 + 1	4
体	10	筋力	5	1		16	2
		生命力	1	4		15	2
心	10	知力	7	2		19	3
		精神力	9	5		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
マギテック	6		
スカウト	7		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
パラライズミスト		
ヒールスプレー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	13	11

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	魔法のスプリントアーマー		15		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		13	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングバレル 射程50m,装填数1,ダメージ+1	2H	15	1	2d+ 14	10	13											
デリンジャー 魔法の武器化。射程10m,装填数2	1H	1	2	2d+ 15	10	14											
デリンジャー 魔法の武器化。射程10m,装填数2	1H	1	2	2d+ 15	10	14											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 14	10	13											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 14	10	13											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 13	7

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	10			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	マギスフィア（小）	
背中	マギスフィア（中）	
右手	器用度の指輪	
腰	ブラックベルト	
足	バレットポーチ	
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ

【注意】作成後に保存する場合、「演舞てんぷら」タグを削除し、複製として保存してください！
[推奨Lv] 8-9
[成　長] 22 (6/5/4/4/2/1 or 5/4/4/4/3/2)
[経験点] +37000
[所持金] 54000G
[名誉点] 500
[アビ片] 9個

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸（12発）x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
永久氷片	○□□○□□
酒の種	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
マテカA（緑）x10	○□□○□□
マテカS（緑）	○□□○□□

所持金	22000 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数