キャラクター名
千和 小鳩 / ちより こばと

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	素体	衝動	妄想	初期侵食率	30 %
出自	政治権力	経験	心の壁	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	1	0			3
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	25
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ/UGN幹部	
コネ/情報屋	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
父親：千和 鷹我(ちより おうが)	P 尊敬	N 疎外感		
妹：千和 美鶴(ちより みつる)	P 慈愛	N 嫉妬		
月島 奏良	P 慕情	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	10	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果：クリティカル値-Lv（下限7）								
コンバットシステム	3	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ			射撃		
効果：判定ダイス[Lv+1]個　基本①p.147								
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナー	至近	自身			
効果：武器作成 攻撃力+[Lv+4]　基本①p.142								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲	射撃		
効果：攻撃を[対象:範囲(選択)]に変更/判定後に装備している武器全て破壊　基本①p.141								
クリスタライズ	3	4	メジャー			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	100	
効果：攻撃力+[Lv+3]　基本①p.143								
勝利の女神	3	4	オート	視界	単体		100	
効果：達成値+[Lv*3]　基本②p.147								
ブラックマーケット	2		常時	至近	自身			
効果：常備化ポイントを+[Lv+3]　基本①p.148								
ドクタードリトル	★		常時	至近	自身			
効果：								
壁抜け	★		メジャー	至近	自身			
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

使用:基本1/基本2
経験点:基本145点+EE4点
方法:フルスクラッチ

〇設定
1人称：ぼく
2人称：君

誕生日：6月25日
└誕生花：ヒルガオ/花言葉：「絆」「友達のよしみ」
└誕生果：楊桃/果物言葉「優しい愛情」
└誕生星：カッパ・コルムバェ/星言葉：孤独を嫌う優しさ

ゆるい話し方をするミステリアスな雰囲気を纏った女。
普段はぼーっとしており何を考えているのかわからないタイプ。そういう時はだいたい難しいことは考えていないことが多い。
頭の回転がはやいため(ノイマン)他者からみたら突拍子もない発言をすることもよくあり、不思議ちゃんみたいに思われているかも…
学校への登校頻度はあまり高くない。高校生活自体は楽しんでいるが、普通の人々とは一線を引いている。関わりすぎても苦しいことが多いだけだろうし…
分かり合えないものだと思っているのかもしれない。
己の置かれた境遇への適応能力自体ははやく、また飲みこみもはやい。
諦めがはやいともいえるのかもしれない。少なくとも人間関係に関しては諦めていることの方が多い。