キャラクター名

イチ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	10
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
駆け落ち	好きな人と、手に手をとって逃げ出したあの日。どこから逃げ出したのか、どこまで逃げたのか、どれほど羊水になれたのか、どうしてあなたは死んだのか、そして相手は誰だったのか、多くを忘れても、それは握りていた弟。
初期作品	アンデッドとしての記憶。あなたはまだ人が生きていた時代、アンデッドにされた、うめべだけの月憶、そして始末、陰湿な虐待。あなたは人間が、アンデッドにどこまで残酷になれるかを、知っている。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ハカセ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
頭		発勁		オート	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
頭		たからもの		オート			アクセサリー 画用紙でできた王冠
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
脚		たからもの		オート			ハカセからもらった桃色のリボン
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	バトルパートで「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコストが−1される（最低1）。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい。
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
サブクラス		肉の盾		オート	0	0~1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。