

キャラクター名 プレイヤー名

セツゲツカ

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)	騎士			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	12	8	8	8	8	9
ボーナス	3	4	2	2	2	2	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	5	6	3	2	2	3	3

HP	36
MP	29
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ライトスーツアーマー				-1	8			-3
胴部									
補助	バックラー				1	2			-1
装身具									
能力値			6	0	3	0	3	5	10
スキル									
その他									
総計(右)			5	9					
総計(左)			6	0	3	10	3	5	6
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
キャップライト	
MPポーション	
MPポーション	
HPポーション	
HPポーション	

現在重量: 11

最大重量: 22

所持金: 0

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	作成時にフェイト+1							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	対象に武器攻撃を行う。その攻撃のダメージに+「(SL)d」する							
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果:	ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する							
	1							
効果:								
アームズマスタリー: 刀	1		パッシブ		自身			刀使用
効果:	武器を使用した命中判定に+1 dする							
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム		自身			
効果:	「種別: 刀」の武器をSL個取得する。このアイテムは自身のみ装備、使用することができる							
	1							
効果:								
平和の願い	1	6	判定の直後		自身			シーン1回
効果:	自身が行う攻撃の命中判定の直後に使用する。その判定を振りなおす							
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果:	携帯品の重量制限が「【筋力基本値×2】」になる							
フェイス: ピアニ	1		パッシブ		自身			
効果:	自身が行うダメージロールでデイトによるダイス増加を行った場合、そのダメージに+1 dする							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

かつて騎士だった父から聞いたお話、ピアニという女性が、国を、大陸を平和へと導いたお話
 自分もそんな風に、他人を守る強い女性になると、刀を手に取った
 ・
 性格は体育会系。前へ前へ突っ走る性格
 ただ、周りの人へ優しくしようという気持ちは常に持っている
 ピアニへの憧れから、髪を伸ばしている

:HP-
 :MP-
 :フェイト-1
 ○リアクション
 2d6+3>= 回避判定
 ○ムーブアクション
 移動 6m (2マスまで)
 なし
 ○マイナーアクション
 《スマッシュ》★/マイナー/対象: 自身/ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。コスト: 5
 :MP-5
 なし
 「ハイMPポーション」マイナー、メジャー/MPを「4 d」点回復する
 4 d 6 MP回復
 「MPポーション」マイナー、メジャー/MPを「2 d」点回復する