

キャラクター名 サフィア・シュルテンブラウ プレイヤー名

種族 フロウライト 種族特徴 魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体
生まれ 魔導師 性別 女性型 年齢 78(14)
冒険者Lv 8 経歴 大きな遺跡を発見したことがある
経験点 500 経歴 身体のどこかに刺青がある
溺れた事がある

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 10 成長 2 能力値 18 ボーナス 3
敏捷度 11 成長 2 能力値 19 ボーナス 3
筋力 15 成長 3 能力値 18 ボーナス 3
生命力 5 成長 1 能力値 6 ボーナス 1
知力 6 成長 6 能力値 25 ボーナス 4
精神力 15 成長 8 能力値 36 ボーナス 6

戦闘特技
魔法拡大/数 IB39 p
魔法収束 IB39 p
魔法誘導 IB32 p
魔法制御 IB32 p

言語 会話 読文
交易共通語 〇 〇
汎用蛮族語 〇 〇
魔動機文明語 〇 〇
魔法文明語 〇 〇

練技/呪歌/騎芸/賦術
パラライズミスト

名誉アイテム 点数
ジオメトリック実戦魔術 50
<<実戦魔法技 属性適化>> 30
ジオメトリックローブ 30
ティルダンカル古代光魔党 50
ティルダンカル光魔二条 20
光魔の印 20
名誉点 所持 174 /合計 374

技能 レベル 基本 基本 基本追加
ファイター 0
グラブラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 ジオメトリックローブ 1 -2 0
盾 タワーシールド 17 2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc) 3
回避技能 合計値 -2 5

武器 用法 必要 命中 追加
バスタードソード 1H両 17 2d+ 0 10 0 17

一般装備品 (消耗チェック)
冒険者セット 〇〇〇〇〇〇
マテリアルカード緑：Ax10 〇〇〇〇〇〇

所持金 28880 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 19 57 2d+ -2 5 30

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
真語魔法 8 12
操霊魔法 7 11
深智魔法 7 12

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 0/X 2d+ 7 2d+ 9 2d+ 14 111

装備品 説明
頭
耳 勇者の証・心
顔 ひらめき眼鏡 見識、探索判定+1
首
背中
右手 マナリング
腰
足
その他アルケミーキット

装備品 説明
左手 光魔の印

その他メモ
実は、最初に魔剣の迷宮を発見(発現)させてしまった張本人。
悪い言い方をするなら、大多数の民族/蛮族を飲み込み、アレストスの街を作り、今回のPT発足の原因を作ってしまった犯人とも言える。
当の本人はといえば、その遺跡が出来たときの反動で吹き飛び、迷宮内の遺跡の中にある湖(現在のアレストスの街の水源でもある)の奥深くに沈んでしまっていた。
自力で這い上がるにもなかなか這い上がれなかったらしく、ゆっくりじっくりと水中を登っていたところを
自動失敗 チェック 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩ 〇〇〇〇⑮ 〇〇〇〇⑳ 〇〇〇〇㉑ 〇〇〇〇㉒ 〇〇〇〇㉓ 〇〇〇〇㉔