キャラクター名: ヴェローニカ・フォン・シュペー

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別	♀	年齢	15
冒険者Lv	9	経歴	濡れ衣を着せられたことがある		
経験点	2950		罪を犯したことがある		
			目標としている人がいる。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	11	6		28 + 1	4
		敏捷度	11	5		27 + 1	4
体	8	筋力	6	7		21	3
		生命力	3	2		13	2
心	11	知力	12	12		35	5
		精神力	6	7		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
エンハンサー	2		
ライダー	5		
デーモンルーラー	9		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	13	13	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュクスベスト			2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	15	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 15	10	12	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
羊皮紙x20	○□□○□□
筋力の指輪	○□□○□□
レドルグ用苗床等	○□□○□□
PG	○□□○□□
知力の指輪x4	○□□○□□
カンパ	○□□○□□
敏捷の指輪x4	○□□○□□
アナザーフォーム	○□□○□□
デモンズイベイション	○□□○□□
マナチャージクリスタル５点x3	○□□○□□

所持金 11060 G

預金・借金 G

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
魔力撃	227 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
命中強化	IB32 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語		○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 15	3

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	9	14			

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベア	
探索指令	
騎獣強化	
HP強化	
遠隔指示	
特殊能力開放	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	
腰	
足	
その他 ラミアの首飾り	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	もらいもの

その他メモ

通称：魔人使いのベニー

「私はただ、あの人に少しでも近づきたいだけなの・・・」「そう・・・どんな手段を使ってでも・・・ｸｽ」
「魔人使いである以上、後ろから打たれる覚悟はしているわ。勿論、そのあとの覚悟も・・・ｸｽ」

経歴

悪名高きシュペー一族の一人。
幼い頃、カシュカーンで激戦を繰り広げていたメルセデス・フォン・シュペーに拾われる。同じ人間のナイトメアとして不憫に思ったからである。その後、魔人使いの後継者として英才教育を受けるが、殆ど成長が見込めず家族のなかでは冷たい扱いを受けていた。その状況を打開しようと自分の腕を試そうと冒険に出た。
その後、冒険者を多く求めるエイギア大陸南部のカシュカーンにて、シュペーの名を持つというだけで魔人の起こした事案の首謀者に仕立

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟