キャラクター名
アルフェン・ブランディア

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ウォーリア | **Lv.1:** | | **レベル** | 30 |
| **サポートクラス** | ミリタント | **Lv.1:** | エクセレント | **性別** | ♂ |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 17歳 |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | 放浪者 |
| **出自**（効果） | 冒険者 | | | **目標** | 好奇心 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 43 | 40 | 35 | 9 | 9 | 9 | 9 |
| **ボーナス** | 14 | 13 | 11 | 3 | 3 | 3 | 3 |
| **クラス修正** | 2 | 2 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 16 | 15 | 13 | 3 | 3 | 3 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 271 |
| **MP** | 146 |
| **フェイト** | 6 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | | | | | | | | | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | | | | | | | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 15 | 0 | 13 | 0 | 3 | 16 | 21 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 15 | 0 | 13 | 0 | 3 | 16 | 21 m |
| **総計(左)** | | | 15 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | 15 | 0 | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 15 | | | 15 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 0 | | |
| 最大重量： 43 | 所持金： 500 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| オールラウンド | ★ | - | パッシブ・メイキング | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 取得する際に能力基本値を3つ選択。キャラクター作成時に、選択した3つの能力基本値すべてに+1する。(筋力・器用・敏捷) | | | | | | | | |
| バッシュ | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | - | |
| 効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLD]する。 | | | | | | | | |
| スマッシュ | ★ | 5 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： 白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。メインプロセス持続。 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：両手剣 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 両手剣 | |
| 効果： 武器を使用した命中判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| オーソリティ：グローヴィス | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | シナリオSL回 | |
| 効果： ダメージロールの直前に使用する。そのダメージに+【器用】する。 | | | | | | | | |
| ブレイブソウル | ★ | - | イニシアチブ | - | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果 :未行動、行動済にかかわらず、メインプロセスを1回行なう。このメインプロセスで行動済にならず、メインプロセス終了時にあなたの【HP】は0となる。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |