キャラクター名: マレック

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男性	年齢	24
冒険者Lv	7	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	500		冒険に誘われたことがある		
			歳の離れた友人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	4		20 + 1	3
		敏捷度	11	3		21 + 1	3
体	10	筋力	6	2		18	3
		生命力	2	2		14	2
心	4	知力	2	1		7	1
		精神力	3	5		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	7		
レンジャー	2		
エンハンサー	4		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
乱撃	OP135p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
頑強	1-279p		p
超頑強	2-228p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
バークメイル	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	350 /合計 350

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	バルザーの魔壮鎧		16		6
盾	バルザーの魔光盾		16		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	10	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バルザーの魔封剣	1h	16	1	2d+ 11	10	11	21										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 保存食1週間分x3 ○□□○□□
- 着替えセットx2 ○□□○□□
- スカウトツール ○□□○□□
- ○□□○□□
- 3点魔晶石x5 ○□□○□□

- マテリアルカード緑Ax10 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 10 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 10	8

HP
80

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	セーフティメット	
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰	アルケミーキット	
足		
その他	俊足の指輪	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ

秋の国に生まれたが学問や芸術が苦手で辛い子供時代を過ごした為15歳を機に秋の国を出た。元々覚えていたのはここまで
春の国において神エフェラの感知に引っかかった事で森の中で発見、保護されたのが20歳の時。
それ以来恩を感じエフェラの元で働く様になった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟