キャラクター名
立風 真弓 （たちかぜ まゆみ）

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	中学生(トリ)
オプショナル		年齢	13	性別	男
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	32 %
出自	神沢市	経験	学習	邂逅	ヒナタ

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0	1		1
感覚	0	0	0	1		1
精神	6	1	0			7
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ジャイロユーエフオー	射撃	1r		7		攻撃判定中1回妖精の手使用可能(1シーン1回)
ｺﾝﾊﾞｯﾄﾊﾟﾀｰﾝ：疾風(ｳｲﾝﾄﾞ)	射撃	8r+1		22		1+3+4 侵蝕率8 (1シーン1回)
ｺﾝﾊﾞｯﾄﾊﾟﾀｰﾝ：原種(ﾉｰﾏﾙ)	射撃	8r+1		7		1+3 侵蝕率5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
秘密兵器	P 執着	N 劣等感		
PC4:小木山琥珀	P 信頼	N 恐怖		
両親	P 尊敬	N 疎外感		
ヒナタ	P 執着	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：C値を[-Lv]								
//コントロールソート	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：※※※ 未熟故利用不可 ※※※ 判定を【精神】化								
コンバットシステム	2	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	-	
効果：ダイス+[Lv+1]								
アタックボーナス	5	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	-	
効果：攻撃力+[Lv*3]								
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100	
効果：戦闘不能時メインプロセスを割り込む								
インタラプト	1	8	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果：対象の判定C値+1させる								
セリアンスロープ	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

推奨ワークス：中学生・高校生・UGNエージェント・動物等
キミはこの街で生きるUGNのエージェントだ。毎日変わらぬ平和な日々を過ごしている。
けれどキミは思う。この街を出て、いろんなものを見に行きたいと。でもキミは“力”を使うには未熟だった。
支部長は「試験を受けていない未熟者を外に出すのは怖い」と言って、なかなか首を縦に振らないし。
しかしキミは出会った。キミよりもっと上手く“力”を使うPC①に。
PC①に付き合って、力の使い方を覚えれば…願いはかなうだろうか。