キャラクター名
白騎士メルザ

プレイヤー名

メインクラス	パラディン	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	30
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	19
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）	騎士			**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	22	21	21	21	44	18
ボーナス	8	7	7	7	7	14	6
クラス修正	1	2	1	0	0	3	1
他修正							
能力値	9	9	8	7	7	17	7

HP	256
MP	262
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ウォーシールド					20		-1	
頭部	練魔の髪飾り					5	14		
胴部	召喚具:テスタメント				2	40	25		3
補助	練魔の外套					5	5		
装身具	聖戦の紋章								
能力値			9	0	8	0	17	15	14
スキル	ﾎｰﾘｰｶﾞｰﾄﾞ,ﾎｰﾘｰﾍﾞｰﾙ,ﾚﾘｷﾞｱｽ,ｱﾎﾟｽﾙ,ﾊﾞﾆｯｼｭﾊﾟﾜｰ		3	15	3	19	22		
その他									
総計(右)			12	15	13	89	83	14	17 m
総計(左)			12	15					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
召喚具:アパラージタ	
召喚具:クラウ・ソラス	

現在重量： 0		
最大重量： 50	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時にフェイト+1								
プロテクション(魔)	5	3(1)	DR直後	20m	単体	自動成功	1/防御	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール(魔)	★	4(2)	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術		
効果： 対象にHP回復(3d+3CL)する								
ホーリーガード	3	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 物理防御+SL,魔法防御+2SL								
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ:召喚具	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 召喚具武器の命中+1d								
ディバインコール	5	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	1/ﾗｳﾝﾄﾞ	
効果： ｼｰﾝ中,召喚具武器を装備する。ｼｰﾝ制限SL回								
キュア(魔)	★	5(3)	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術		
効果： 対象のBSを全て回復する。								
ホーリーアーマー(魔)	5	4(2)	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術		
効果： 使用時選択:ｼｰﾝ中,[物理or魔法]の防御+2SLする								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 対象が受けるダメージを0にする								
ピューリファイ(魔)	1	7(5)	ﾒｼﾞｬｰ	効果	効果	魔術	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 聖水を2SL個取得。コレは[武器ダメージ+1d]を付与する効果もある。ｼﾅﾘｵ持続								
ディバインシュート	★	7	ﾒｼﾞｬｰ	20m	範囲(選択)	命中	召喚具使用	
効果： 投射可能ではない[射程至近]の武器を投射する。メイン後に使用武器は破壊する								
ディバインストリーム	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： ﾃﾞｨﾊﾞｲﾝｼｭｰﾄをﾒｲﾝ中,[場面選択,視界]に変更する								
ホーリーベール	3	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	召喚具装備	
効果： 物理と魔法の防御を+2SL。								
ホーリーグレイス	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： ﾎｰﾘｰｱｰﾏｰの防御ｱｯﾌﾟを両方に適用する。								
ライトシュート(魔)	★	6	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術		
効果： 魔術判定+1dして,光属性魔法(3d)で攻撃する								

種族・ヒューリン　種別・人間　性別・女　年齢・19
身長・165cm　体重・??kg　スリーサイズ・83/52/85
趣味・料理　特技・動物に懐かれ易い
性格・抱えがちで自信がない質だが、決めたことへの意志は固い。
基本的には優しくも大人しいが、どうも落ち込みやすい。

プライアブル版パレット
ｾｯﾄｱｯﾌﾟ　ディバインコール5　MP6　ｼｰﾝ中,召喚具の武器を装備する。ｼｰﾝ制限5回。
アパラージタ装備
命中10　攻撃53　防御92/86　行動13
クラウ・ソラス装備
命中11　攻撃53　防御92/86　行動14
ｾｯﾄｱｯﾌﾟ　シャインストライク　MP6　ﾗｳﾝﾄﾞ中,攻撃ダメージ+精神(17)。
ｾｯﾄｱｯﾌﾟ　インペレイティブ　MP12　ｾｯﾄｱｯﾌﾟｽｷﾙを2つ使用する。
ｾｯﾄｱｯﾌﾟ　ディバイド5　自身のHPとMPを150回復する。ｼﾅﾘｵ1回制限。
DR直前　ウォーシールド　防御を0として算出するｽｷﾙやｱｲﾃﾑの効果を無効化する。ｼｰﾝ制限1回。
DR直後　アフェクション　受けるダメージを0にする。ｼﾅﾘｵ1回制限。
DR直後　プロテクション5　MP1　受けるダメージを-5dする。
続けて　ワイドプロテクション　MP4　プロテクションの対象を範囲(選択)に変更する。
続けて　フィールドプロテクション　プロテクションの対象を[場面選択/視界]に変更する。ｼﾅﾘｵ1回制限。
DR直後　シールドテスタメント2　受けるダメージを-40する。ｼﾅﾘｵ1回制限。
DR直後　召喚具アパラージタ　受ける武器ダメージを-[武器攻撃力x2(70)]する。ｼｰﾝ制限1回。

キャラクター名
白騎士メルザ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バニシュパワー	5	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	攻撃のダメージに+3SLする							
ディバインマジック	3	10	DR直前	-	自身	自動成功	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果：	魔法攻撃のダメージ+[装備召喚具1つの攻撃力]。							
シャインストライク	★	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功		
効果：	攻撃のダメージ+精神							
インペレイティブ	★	12	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	1/ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	
効果：	ｾｯﾄｱｯﾌﾟｽｷﾙを2つ使用可能にする。							
レリギアス	5	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	物理と魔法の防御+2SL。							
エクソシズム	3	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	攻撃対象が[ｱﾝﾃﾞｯﾄﾞ/妖魔/魔獣/魔族]の時、攻撃のダメージ+5SL。							
アーマー・オブ・アギオス	★	-	ｱｲﾃﾑ	-	自身	-		
効果：	召喚具：テスタメントを取得する。自分専用装備になる。							
グレイスフォース	3	10	判定直前	-	自身	自動成功	SL/ｼｰﾝ	
効果：自動成功以外のｽｷﾙに有効,魔術判定前に使用する。[攻撃/HP回復/MP回復/ダメージ増加/ダメージ軽減]を行う魔術の効果に+精神。								
パニッシャー	5	10	DR直前	-	自身	自動成功	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果：	攻撃のダメージ+精神基本値							
ライトテスタメント	★	-	ｱｲﾃﾑ	-	自身	-		
効果：	テスタメントに回避修正+2と移動修正+3を追加する。							
ウィッシュ	5	-	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動成功	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果：	HPとMPを3CL回復。							
ホーリーサイン	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	召喚具と聖鎧装備	
効果：	攻撃のダメージと、物理と魔法の防御に+3する。							
テスタメントグロウ	5	-	ｱｲﾃﾑ	-	自身	-		
効果：	テスタメントの防御力+2SL。							
ハイパニッシャー	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	パニッシャーの効果+10。							
ファルコンエッジ	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	武器	範囲(選択)	命中	長剣	
効果：	武器攻撃,ダメージ+[SL+1]d。							
ディバイド	5	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	HPとMPを30SL回復。							
アライズ	3	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	戦闘不能とBSを治し,HPを20SLにする。その後,行動済になる。							
ワイドプロテクション	★	4	ﾌﾟﾛﾃｸｼｮﾝ	-	自身	自動成功		
効果：	ﾌﾟﾛﾃｸｼｮﾝの対象を範囲選択に変更する。							
フィールドプロテクション	★	-	ﾌﾟﾛﾃｸｼｮﾝ	-	自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	ﾌﾟﾛﾃｸｼｮﾝの対象を[場面選択/視界]に変更する。							
アポスル：エージェント	3	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	召喚具装備	
効果：	器用と敏捷の判定達成値+SL。							
エソテリカ:アコライト	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	CL10over	
効果：	選択クラスのｽｷﾙｺｽﾄを-2。他のエソテリカは取得不可。							
シールドテスタメント	2	-	DR直後	至近	範囲(選択)	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	対象が受けるダメージを-20SLする。							

キャラクター名
白騎士メルザ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コマンドスタイル	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	装備制限:ウォーリアも装備可能							
ファーストエイド	1							
効果：								
エンラージリミット	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	携帯重量制限を筋力基本値x2にする。							
アイデンティファイ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	アイテム鑑定+1d。							
アスレチック	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	跳躍などの筋力判定+1d。							
イクイップリミット	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	装備重量制限+5。							
イミューンウェイト	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	装備防具の移動修正ﾏｲﾅｽを0に変更する。							
エリアサーチ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	警戒行動が可能になる。							
オピニオン	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	説得などの精神判定+1d。							
サーチリスク	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	危険感知+1d。							
シックスセンス	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	奇襲時にいつものﾘｱｸｼｮﾝ判定を行える。							
トレーニング	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	各種能力基本値+3(纏めた)							
ビジランテ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	対隠密での感知判定+1d。							
ファインドトラップ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	罠探知+1d。							
ベアアップ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	対ｽｷﾙの精神ﾘｱｸｼｮﾝ判定+1d。							
モンスターロア	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	敵識別+1d。							
リサーチ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	感知での情報収集+1d。							
リムーブトラップ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	罠解除+1d。							
バトルデストロイヤー	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	オブジェクトへの攻撃は防御力-10としてダメージ算出する。							
ゴッドノウリッジ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	神関係の知力判定(関係する敵識別も込み)を+1d。							
クレバーアスレチック	★	3	判定直前		自身	自動成功		
効果：	ｱｽﾚﾁｯｸ判定の達成値に+[知力÷2]する。							
ディレクションセンス	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	方向感覚の感知判定+1d。							

キャラクター名
白騎士メルザ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アニマルエンパシー	★		パッシブ		自身			
効果：	動物,魔獣と意思疎通が出来る。							
ストライダー	★		パッシブ		自身			
効果：	封鎖離脱での行動値判定+1d。							
クローズオフ	★		パッシブ		自身			
効果：	封鎖離脱に対するリアクション判定++1d。							
デストロイヤー	★		パッシブ		自身			
効果：	オブジェクトへの攻撃ダメージ+2d。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								