キャラクター名

シェパード(アオ)

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	12
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
クスリ	きっと、いま眠いのはアレがないからだ。
飢え	眠れば、忘れられるものだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使うアクションのコストを-1する
メインクラス		デーモン統合		オート		なし	舞台上のレギオン数、行動値に+
メインクラス		ハッキング		ラピッド	3	1~2	手駒の効果適用先を変更
サブクラス		死人の流儀		アクション	-	0~1	基本パーツをコストに支援2か妨害2
頭		カンフー		オート			1
脚		しっぽ		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		リフレックス		オート			1
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターン終了まで、自身対象以外のホラー、レギオンは-1の補正
脚		本		オート			戦術書、あるいは書き溜めたメモ