キャラクター名

鶴丸国永

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	物語
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
奉納	
退屈	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
審神者	憐憫	3	①②③④⑤	
へし切長谷部	軽蔑	3	①②③④⑤	
小烏丸	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可、移動1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		平気		オート			戦闘中、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
メインクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目に+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ1つを損傷
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ			
頭		カンフー		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
腕		号：鶴丸国永		アクション	2	0	白兵攻撃4、攻撃判定+1
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		お守り[極]		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
胴		おとこのこ		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		鞘		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1