キャラクター名

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	捕食する生命		
生まれ	練体師	性別	オトコノコ	年齢	4
冒険者Lv	10	経歴	大切な約束をしている		
経験点	0		忘れないほど美味しいものを知っている(シザースコーピオ)		
			恥ずかしい癖を持っている(干した虫をよく舐めている)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	3			12 + 1	2
		敏捷度	5	3		17 + 1	3
体	9	筋力	4	8		21 + 2	3
		生命力	17	10		36 + 6	7
心	11	知力	4			15	2
		精神力	6	7		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
マギテック	1		
スカウト	8		
レンジャー	3		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
全力攻撃	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
超頑強	2-228p		p
武器習熟A/メイス	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

アンチボディ	
メディテーション	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
リカバリィ	

名誉アイテム	点数
ハイペリオン級冒険者	700

名誉点 所持 0 /合計 700

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	12	13	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	魔法防弾ドントレシアの堅忍鎧		20		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	13	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ポールメイス	2H	23	2	2d+ 14	12	15	43										
「乗り物酔いの」 携行時 歩行に限くなる。自身の足以外の手段で10分以上移動した後、1時間、行動判定に-1のペナルティ修正を受ける。				2d+ 0		0											
魔法武器				2d+ 0		0											

一般装備品 (消耗チェック)

3点魔晶石x20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5879 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 13	7

HP
119

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 14

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復時MP回復（Lv回）
耳 スマルティエの聴音器	10m手前から聞き耳
顔 スマルティエのこだわり眼鏡	スマルティエ8種
首 スマルティエの銀鈴	その他追加
背中 野伏のスマルティエのマント	+20名誉
右手 スマルティエ筋力腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	+20名誉
足 スマルティエのアンクルスリーブ	転倒ペナルティを「-1」にする
その他 器用指輪	

装備品	説明
マギスフィア（小）	
左手 スマルティエ敏捷指輪	
スマルティエの武道帯	【リカバリィ】+生命B

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟