

キャラクター名
スウ・アンキルケー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	(バーバヤガー:操霊術師) 魔女化、魔女の火		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	500				

技	8	器用度	2	成長		他修正		能力値	10	ボーナス	1
		敏捷度	1					9	1		
体	8	筋力	1					9	1		
		生命力	3					11	1		
心	10	知力	11					21	3		
		精神力	12					22	3		

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
セージ	1		

戦闘特技				
魔法拡大/数	1-289p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
【探索指令】	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力 ダメージ
ファイター	0		
グラブラー	0		
フェンサー	0		
シューター	0		

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能					合計値 0 1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11											
防護点+1				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
■常備品(鞆の中)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	990 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 0	1	17

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 3	2d+ 5	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
「スウ・アンキルケー。スウでもアンでもキルケーでも、魔女とでも。好きに呼べばいいわ」	○□□□⑤
■よくわかる！スウ・アンキルケー 「この単語の読みはダンガーね、ダンガー」 「デンジャー？ なんてよ」 「DANと書いてデンとは読まないでしょう。あなただってGERをジャーとは読まないのではくて？」 「難しい内容はいくつかに分けて一つずつ解決するのが賢いやり方です」 「それに、どこかの冒険者はGERをガーと読んでいたわ。知見を広めることは、こういった場面でも役に立つのよ？」	○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒
■ちょっと真面目なスウ・アンキルケー 求められることを異常に厭い、望まれることを不可解なまでに嫌い、けれど生来の「お人好し」のせいで見放すこともできない。	○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕