キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通、クリメノス		
生まれ	野伏	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	15500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8	16		36	6
		敏捷度	7	24		43	7
体	1	筋力	6	45		52	8
		生命力	16	15		32	5
心	12	知力	6			18	3
		精神力	13			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	セージ	11
グラップラー	11		
フェンサー	11		
シューター	11		
スカウト	11		
レンジャー	11		

戦闘特技			
タフネス	2122p	鋭い目	2120p
追加攻撃	220 p	弱点看破	2121p
投げ攻撃	225 p	マナセーブ	2123p
カウンター	2120p	全力攻撃	1-286p
鎧貫き	IB39 p	武器習熟A/アックス	1-281p
トレジャーハント	2120p	武器習熟S/アックス	1-281p
ファストアクション	2123p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p
影走り	2120p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p
治癒適性	2122p	防具の達人	3-213p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○
バルカン語	○	
ライカンスロープ語	○	
バジリスク語	○	
リザードマン語	○	
ケンタウロス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	13	14	15
グラップラー	11	17	18	19
フェンサー	11	17	18	19
シューター	11	17	18	19

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	サイレントクローク		11	1	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	フェンサー		合計値	19	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ HPを5点消費で威力+10	2H	17	1	2d+ 18	10	23	42										
シンプレート グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 16	11	19	25										
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 17	10	19	27										

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	43 m	129 m

回避	防護点
2d+ 19	14

HP
80

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 17

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	スマルティエの聴音器	10m手前から聞き耳
顔	アイソーアマスク	遠隔攻撃を誘因
首	水晶の首飾り	毒病気に対して精神生命抵抗+1
背中	野伏のサーマルマント	温度調整かつ水氷-1
右手	正しき信念のリング	精神抵抗+2
腰	多機能真・ブラックベルト	
足	サイレントシューズ	隠密判定+2
その他		

装備品	説明
ウェポンホルダー	ボウorデスサイズ
左手 機械仕掛けの指輪	解除判定+2
えびら	24本矢を持てる

その他メモ

グリム・リーヘル　クリメノス(男)　31歳

ダンジョン内での暗殺に長けた戦士。グラスランナーとは思えぬほどの力を持ち巨大な鎌を振り回す。

表の顔:なし。セーラと同じように斥候冒険者として情報収集を行なっているが専門は遺跡やダンジョン。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟