キャラクター名: 弓倉　単（ゆみくら　ぜん）

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	探偵	カヴァー	探偵
オプショナル		年齢	34	性別	男
覚醒	死	衝動	嫌悪	初期侵食率	36 %
出自	義理の親	経験	永劫の別れ	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	4	0	0			4
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	25
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	12		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	8		調達	6	
運転：運転:4輪 2lv	2		芸術：			知識：			情報：情報:噂話	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：情報:裏社会	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ショットガン	射撃	4r+11		5		同エンゲージ対象時、攻撃力＋2
同上		0				
ショットガン2丁持ち	射撃	4r+6		10		マルチウェポン。同エンゲージ対象時、攻撃力+2X2
アンチマテリアルライフル	射撃	4r+12		20		同エンゲージ不可、ガード不可、一度きり

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ウェポンケース	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
複製体	P	N		
ホームズ(猫のアニマルオーヴァード	P 連帯感	N 嫌気		
弓倉小五郎	P 懐旧	N 嫌悪		
産方れん	P 信頼	N 憐憫		
護狼	P 連帯感	N 隔意		
吉住佐和子	P	N		
	P	N		

最大財産P: 46	残り財産P： 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャ	—	—	—	—	
効果：	C値をLvだけ下げる（下限C7）							
砂の加護	5	3	オート	—	—	効果	—	
効果：	判定＋1+LvD							
水晶の剣	5	4	メジャ	至近	効果	自動	—	
効果：	選択した武器一つをシナリオ間、攻撃力+Lv×2。シナリオ3回まで							
レインフォース	7	2	メジャ	武器	—	対決	—	
効果：	白兵・射撃。攻撃力＋Lv×2する							
クリスタライズ	5	4	メジャ	—	—	対決	100%	
効果：	シンドローム。攻撃力+Lv×3、装甲無視							
マルチウェポン	1	5	メジャ	—	ー	対決	ー	
効果：	二つの武器の攻撃・効果を合計して使用。達成値-[5-Lv]							
創造の御手	1	3	メジャ	□	—	—	ピュア	
効果：	シンドローム。判定時＋５D。シナリオLv回							
未来予知	2	8	リア	ー	自身	自動	—	
効果：	シナリオLv回							
スプリントアタック	3	4	メジャ	ー	Lv+1	対決	80%	
効果：	シーン1回。対象をLv+1体に変更。							
黄金錬成	3	-	常時			自身	-	
効果：	基本侵食値+3、常備化p+Lv×10							
万能器具	★	—	メジャ	至近	効果	自動	—	
効果：	工具、家電、小さな家など主に日用品を作れるエフェクト							
成分分析	★	—	メジャ	至近	自身	自動	—	
効果：	物体の構成要素や割り出し、元素とその性質を把握するエフェクト。あらゆるものが対象。							
効果：								

「銀の弾丸てのは吸血鬼や人狼の弱点であり、つまりは現実に存在しない都合のいい特効薬の比喩だ。」
「あの隠蔽体質のクソ組織にとって俺は、無理難題をふれる都合のいい玉ってことだよ。クソくらえだな。」

犬猫探しからジャーム絡みまで、事件の大小を問わず解決に導く探偵。
本当は普通の探偵として細々とやっていきたいが、自らがUGNの監視下にあることを自覚しているため、仕方なくUGNの協力に応じている。
とはいえ一般人から（依頼主がそれとは知らずに）オーヴァード絡みの依頼が舞い込むことがあり、そうした際には自らUGNに情報を持ち寄っている。
それはUGNへの善意というより、「勝手にチョロチョロ動かれては困るだろう」というUGN側の思惑を利用して、事件解決を手伝わせるためにやっており、UGNの対応を待たずに勝手に行動しては、監視として派遣されたエージェントを巻き込んで事件解決の手駒としている。
そのためUGNエージェントには腕を見込んで「名探偵」と呼ぶ者がいる半面、その強引な手法から「迷（惑）探偵」と呼ぶ者もいる。

【従者について】
飼い猫のホームズ。三毛猫の♂。弓倉がかつて捜査した事件で、主人ともども殺されたがアニマルオーヴァードとして覚醒。その事件で弓倉の捜査に協力したことがきっかけで、弓倉の探偵助手になった。ペット探しに追跡と弓倉に便利に使われては悪態をつくが、「野良で生きるより平和的に生きれるし、飯もそこそこいいのがもらえる」ということで弓倉の元で暮らしている。

【戦闘スタイルとコードネーム】
人間相手の普通の探偵ならば所持も使用も到底考えられないであろうショットガン2丁スタイルで戦うが、「化物（ジャーム）相手ならこれでも護身用」とのこと。「シルバーバレット」は、厳密には高硬度の結晶化した弾丸を放つためクリスタルバレットというべきだが、「光に当たると結晶が白く輝き、輝く銀の弾丸に見えること」「事件解決の特効薬」のダブルミーニングでそう呼ばれている。

【過去について（覚醒や経験）】
両親の離婚などの問題から叔父の元で育つ。仕事で忙しい叔父からは「こづかい欲しけりゃ働け」の元、こき使われたが、そのおかげで探偵としての生き方を学