キャラクター名: アニ・ヤーランド

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	命を救われたことがある（中堅冒険者）		
経験点	0		魔物に襲われたことがある		
			才能を褒められたことがある（近所のおじさんに）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7			13	2
		敏捷度	6			12	2
体	4	筋力	8			12	2
		生命力	4			8	1
心	9	知力	6			15	2
		精神力	7			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 4	10	4	5										
ナイフ	1H投	1		2d+ 4	10	4	1										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
テント（一人用）	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 197 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 4	4

HP
14

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 4

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭 髪飾り	
耳	
顔	
首	
背中 ﾊｰﾌﾏﾝﾄ(ﾌｰﾄﾞ付き)	
右手 指ぬきグローブ	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 指ぬきグローブ	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

勉学に励む学者肌の少年だったが、
村がゴブリンに襲われたとき、一人の剣士に命を救われたことをきっかけに、
自らも剣の道を志し、冒険者となる。
アニの命を救ったのは、この世界においてどこにでもいる無名の冒険者だったのだが、それを気にすることはなかった。
彼にとってその『髪飾りを付けた剣士』は紛れもない救世の勇者であったがゆえに。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟