

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 ラル _____

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
汎用蛮族語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○							
グラスランナー語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
アンチボディ		
マッスルベアー		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		
メディテーション		
スフィンクスノレッジ		
レジスタンス		
ヴォーパルウェポン		
パラライズミスト		
クリティカルレイ		
バークメール		
イニシアティブブースト		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
コネクション『ルキスラ陸軍少佐ホルト』	10	ライロックエッジ専用化	50		
ブレードスカート専用化	50	ピアシング専用化	100		
アラミドコート専用化	50	コネクション『ダークドワーフの鍛冶屋』	100		
多機能**ベルト	20	コネクション『“双子姫”コークルとラフェンサ』	800		
使いやすい調理道具セット	5	ファイラステン古流グィンド派(双剣の型)入門	50		
マンゴーシュ専用化	50	↳《疾風・虎視伏竜》	30		
ライロック魔刃術入門	50	クレセントピック購入	30		
↳《魔陰刃》	20	クレセントピック専用化	50		
ライロックエッジ購入	100				

名誉点 所持 1383 /合計 2948

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
未定				2d+ 0	0	0											
▼ガン▼				2d+ 0	0	0											
サーペンタインガン	1H	1		2d+ 7	11	10											
2丁 射程10m、装填3 活性弾																	
フレイマーTK	2H	5		2d+ 7	10	10											
マナカートリッジX付き																	
▼その他▼				2d+ 0	0	0											
スティレット	1H	2		2d+ 21	9	19	2										
2本																	

一般装備品 (消耗チェック)	○□□□□□	▼MCC▼	○□□□□□
▼冒険道具類▼	○□□□□□	5点x17	○□□□□□
エンブレム	○□□□□□		○□□□□□
冒険者セット	○□□□□□	▼武具、防具▼	○□□□□□
保存食一週間分x50	○□□□□□	銀のピアシングOM+3	○□□□□□
100mロープ	○□□□□□	銀のピアシングOM+3	○□□□□□
ライトスティックx20	○□□□□□	クロースアーマー	○□□□□□
望遠鏡	○□□□□□		○□□□□□
北向きの針	○□□□□□	▼装備品▼	○□□□□□
壁伝いの吸盤	○□□□□□	悪寒のウィッグ	○□□□□□
快眠の寝具	○□□□□□	ひらめき眼鏡	○□□□□□
スカウト用ツール	○□□□□□	背水のネックレス	○□□□□□
機械仕掛けの指	○□□□□□	光のアミュレット	○□□□□□
マナカートリッジX Xx2	○□□□□□	血水晶のチョーカー	○□□□□□
辞書	○□□□□□	サバイバルコート	○□□□□□
使いやすい調理道具セット	○□□□□□	迷彩ロープ	○□□□□□
妖精のココアドリッパー	○□□□□□	英雄のマント	○□□□□□
エルフィーヨコイヨ	○□□□□□	インテリアニマルサック	○□□□□□
魔法文明時代のハンカチ	○□□□□□	雷鳥の羽衣	○□□□□□
ティーセット	○□□□□□	姿隠しのマント	○□□□□□
3つのペアリング	○□□□□□	アルケミーキット	○□□□□□
	○□□□□□	多機能ブラックベルト	○□□□□□
▼バード関連▼	○□□□□□	ブレードスカート	○□□□□□
楽器	○□□□□□	サイレントシューズ	○□□□□□
ミュージックシェル(加工)x2	○□□□□□	軽業ブーツ	○□□□□□
運命の楽譜	○□□□□□	マジスフィア小	○□□□□□
	○□□□□□	フローティングスフィア大x2	○□□□□□
▼マジスフィアオプション▼	○□□□□□	ディスプレイサー・ガジェット	○□□□□□
Lv1	○□□□□□	勇者の証：技	○□□□□□
Lv2x2	○□□□□□		○□□□□□
Lv3	○□□□□□	▼右手、左手▼	○□□□□□
Lv4	○□□□□□	俊足の指輪x2	○□□□□□
Lv6	○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□	所持金	24895
	○□□□□□	預金・借金	G
			G

