キャラクター名: エスキュード

プレイヤー名:

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	26
冒険者Lv	7	経歴	血縁者と死別している		
経験点	810		魔物に襲われたことがある		
			己に何らかの誓いを立てている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5	3		14 + 2	2
		敏捷度	4			10	1
体	13	筋力	10	3		26	4
		生命力	15	3		31	5
心	6	知力	3	1		10	1
		精神力	10	4		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
かばう	IB36 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
両手利き	IB32 p		p
マルチガード	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
ラステンルフト双盾護身術入門	50
重圧に折れぬ笹竹の構え	30
多機能ブラックベルト	20
ブラックベルト専用化	50
アルケミーキット専用化	50
パワーアンクル専用化	50
名誉点 所持 4 /合計	254

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	9	8	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		24	-2	9
盾	ホプライトシールド		25		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	グラップラー		合計値	6	20

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
キック	1H#	0	-1	2d+ 8	12	11	5										
パワーアンクル	1H#	20	-1	2d+ 9	9	11	15										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

架け橋のエンブレム	○□□○□□
剣のエンブレム	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食[一週間]x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
A級カード	○□□○□□
緑x7	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 6550 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 6	20

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 10

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 アルケミーキット	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他 宗匠の腕輪	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ

グラップラーなのにがちがちに鎧を着込みニつの盾を持った男。
代々続く格闘家の家系に生まれたが本人は格闘家よりもザイアのような騎士を夢見ていた。
そんなおり蛮族の進行に会い家族を殺されてしまう。それ以来鎧を着込んで盾を持つようになる。
なぜグラップラーで金属鎧を着込んで盾を持っているのか聞かれると本人曰く「痛いの嫌じゃん。」とのこと。そんな彼を見て人々は臆病者と口々に話すが彼は知っているのだ、誰かを守れないことの方が痛いのだ、と。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟