

キャラクター名  プレイヤー名

|         |        |       |     |     |     |
|---------|--------|-------|-----|-----|-----|
| メインクラス  | アコライト  | Lv.1: |     | レベル | 3   |
| サポートクラス | メイジ    | Lv.1: | メイジ | 性別  |     |
| 称号クラス   |        |       |     | 年齢  |     |
| 種族      | エルダナーン |       |     | 境遇  | 平凡  |
| 出自 (効果) | 神官     |       |     | 目標  | 人探し |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 7  | 9  | 9  | 14 | 7  | 18 | 7  |
| ボーナス  | 2  | 3  | 3  | 4  | 2  | 6  | 2  |
| クラス修正 | 0  | 1  | 0  | 2  | 1  | 2  | 0  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 2  | 4  | 3  | 6  | 3  | 8  | 2  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 38 |
| MP   | 55 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |  | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    |  |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 左手    |  |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    |  |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 胴部    |  |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 補助    |  |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 装身具   |  |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |  |    | 4   | 0   | 3   | 0  | 8  | 6  | 7  |
| スキル   |  |    |     |     |     |    |    |    |    |
| その他   |  |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |  |    | 4   | 0   | 3   | 0  | 8  | 6  | 7  |
| 総計(左) |  |    | 4   | 0   |     |    |    |    |    |
| 総計(両) |  |    | 4   | 0   |     |    |    |    |    |
| ダイス数  |  |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| トラップ解除 | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| 危険感知   | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| エネミー識別 | 6   |     |     | 6  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 6   |     |     | 6  | + 2 d |
| 魔術判定   | 6   |     |     | 6  | + 2 d |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品       |  |
|-----------|--|
| ハイMPポーション |  |
| ハイMPポーション |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |

現在重量: 0  
 最大重量: 7  
 所持金: 2700  
 預金・借金:

| スキル名                                       | SL | コスト | タイミング | 射程  | 対象 | 判定   | 制限   | メモ |
|--|----|-----|-------|-----|----|------|------|----|
| フォティテュード                                   | ★  | -   | パッシヴ  | -   | -  | -    |      |    |
| 効果: 作成時に精神基本値+3                            |    |     |       |     |    |      |      |    |
| プロテクション                                    | 3  | 3   | DR直後  | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP |    |
| 効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]                   |    |     |       |     |    |      |      |    |
| ホーリーライト                                    | 1  | 6   | メジャー  | 20m | 単体 | 魔術判定 | -    |    |
| 効果: 2Dの貫通ダメージ。妖魔、魔獣、魔族にはダメージを与えたら威圧を与える    |    |     |       |     |    |      |      |    |
| ビリーブ                                       | 2  | -   | パッシヴ  | -   | 自身 | -    | -    |    |
| 効果: 貫通ダメージ魔法のダメージ+4×SL                     |    |     |       |     |    |      |      |    |
| アフェクション                                    | 1  | -   | DR直後  | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP |    |
| 効果: ダメージを0に変更                              |    |     |       |     |    |      |      |    |
| マジシャンズマイト                                  | 2  | -   | パッシヴ  | -   | 自身 | -    | -    |    |
| 効果: 魔法攻撃のダメージにSLDする                        |    |     |       |     |    |      |      |    |
| コンセントレイション                                 | 1  | -   | パッシヴ  | -   | 自身 | -    | -    |    |
| 効果: 魔術判定に+1Dする                             |    |     |       |     |    |      |      |    |
| リゼントメント                                    | 1  | -   | 魔法攻撃  | -   | 自身 | 自動成功 | 1/MP |    |
| 効果: 対象を単体にし、ダメージ+CL×10                     |    |     |       |     |    |      |      |    |
| ミュトスノウリッジ                                  | 1  | -   | パッシヴ  | -   | -  | 自身   | -    |    |
| 効果: 神話や伝説についての知識判定+1D                      |    |     |       |     |    |      |      |    |
| ファーストエイド                                   | 1  |     | メジャー  | 至近  | 単体 | 器用判定 |      |    |
| 効果: 対象の戦闘不能を難易度10の器用判定に成功すればHP1の行動済みで復活できる |    |     |       |     |    |      |      |    |
| マジカルハーブ                                    | 2  | -   | アイテム  | -   | 自身 | -    | -    |    |
| 効果: ハイMPポーション2個獲得                          |    |     |       |     |    |      |      |    |
| 効果:  |    |     |       |     |    |      |      |    |
| 効果:  |    |     |       |     |    |      |      |    |
| 効果:  |    |     |       |     |    |      |      |    |
| 効果:  |    |     |       |     |    |      |      |    |
| 効果:  |    |     |       |     |    |      |      |    |

■作成時スキル  
 プロテクション SL2 (アコ)  
 ビリーブ SL1 (アコ)  
 マジシャンズマイト SL1 (メイ)  
 コンセントレイション SL1 (メイ)

■今後の予定  
 CL4: プロテクションSL4 ビリーブSL3 マジシャンズマイトSL3  
 CL5: プロテクションSL5 マジックプラストSL1 エルダマジックSL1