

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	平凡
出自 (効果)	神官			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	9	14	7	18	7
ボーナス	2	3	3	4	2	6	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	2	4	3	6	3	8	2

HP	38
MP	55
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	3	0	8	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	3	0	8	6	7
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数		2 d	2 d	2 d					m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量: 0
 最大重量: 7
 所持金: 2700
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 2Dの貫通ダメージ。妖魔、魔獣、魔族にはダメージを与えたら威圧を与える								
ビリーブ	2	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 貫通ダメージ魔法のダメージ+4×SL								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	アコシナリオ	
効果: ダメージを0に変更								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 魔法攻撃のダメージにSLDする								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定に+1Dする								
リゼントメント	1	-	魔法攻撃	-	自身	自動成功	メイシナリオ	
効果: 対象を単体にし、ダメージ+CL×10								
ミュトスノウリッジ	1	-	パッシヴ	-	-	自身	-	
効果: 神話や伝説についての知識判定+1D								
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用判定		
効果: 対象の戦闘不能を難易度10の器用判定に成功すればHP1の行動済みで復活できる								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: ハイMPポーション2個獲得								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

■作成時スキル
 プロテクション SL2 (アコ)
 ビリーブ SL1 (アコ)
 マジシャンズマイト SL1 (メイ)
 コンセントレイション SL1 (メイ)

■今後の予定
 CL4: プロテクションSL4 ビリーブSL3 マジシャンズマイトSL3
 CL5: プロテクションSL5 マジックプラストSL1 エルダマジックSL1