キャラクター名
”慧眼”ハル・ハラッド

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別	男	年齢	26
冒険者Lv	2	経歴	投獄されたことがある		
経験点	0		目標としている人がいる		
			大切な約束をしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7			16	2
		敏捷度	6			15	2
体	7	筋力	7			14	2
		生命力	9			16	2
心	5	知力	10			15	2
		精神力	4			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	4	4	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 4	10	4	22										
ナイフ	1H投	1		2d+ 4	10	4	1										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
テント	○□□○□□
矢*12x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食*7	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 18 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔 マスク	
首	
背中 ハーフマント(フード付)	
右手	
腰 矢筒	
足	
その他 矢筒	

装備品	説明
左手	

その他メモ

幼い頃、父に聞かされて育った伝説の弓の名手に憧れている。

未遂に終わったものの、領主が放し飼いをしている鹿を射かけたとして、投獄された過去がある。
矢を外したことで重刑を免れたことを揶揄して【”慧眼”】と呼ばれているが、
言葉の響きはあたかも彼の憧れた伝説の狩人のようで、その二つ名に恥じと誇りとが入り混じった複雑な感情を抱いている。

若くして病没した父の未練を受け継ぎ、
父が見ることの叶わなかった世界を渡り歩くため、冒険者となった。

実は、父は異世界転生者で、病弱な身体も転移が身体への負担になったことに起因するが、
”墓まで持って行かれた”父の秘密を彼が知ることはない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟