キャラクター名: アーリア・エルフィ

プレイヤー名:

種族	エルフ	**種族特徴**	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術士	**性別**	女性	**年齢**	?
冒険者Lv	7	**経歴**	未だかつて叶わない夢がある		
経験点	1000		魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
			探している人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	**器用度**	12	1		22	3
		敏捷度	12	0		21	3
体	4	**筋力**	6	3		13	2
		生命力	12	2		18	3
心	13	**知力**	12	4		29 + 1	5
		精神力	12	3		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	5		
プリースト/キルヒア	7		
セージ	3		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
MP軽減/コンジャラー	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
聖王の冠専用化	50
発動体の専用化	100

名誉点 所持 100 /合計 250

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
魔晶石x30	○□□○□□
魔香草x11	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 35 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
66

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	10			
神聖魔法	7	12			

装備品		説明
頭	聖王の冠	HP回復魔法時ピンゾロでも魔力点分回復。50点なし。
耳		
顔		
首	祝福の聖印/キルヒア	
背中		
右手	知力の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	専用の発動体	コンジャラー技能使用時知力+2

その他メモ

エルフの集落で暮らしていたごく一般的なエルフの女性。
ある日魔剣の迷宮に迷い込んでしまい、死にかけた事があるが気が付いたら集落に戻っていた。
うっすらと覚えているのは誰かに助けられたこと。それが神様と出会ったきっかけだという事。

彼女は今、あの時助けてもらった人に出会う事。そして神様にお礼を言いたくて。
あの日、助けてくれてありがとうと言いたくて。おぼろげな輪郭の夢と共に冒険者として冒険している。

【祝福の聖印】

概要：強力な加護を得た神の聖印

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟