

キャラクター名
藤嶺風渡 (ふじみね かざと)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	フリーター
	ハヌマーン					
オプション			年齢	20代	性別	男
覚醒	忘却	衝動	自傷	初期侵食率	33 %	
出自	父親(母親)不在	経験	脱走	邂逅	実験体仲間	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	1	1			4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志		1	調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
□□日本刀装備		0				※※ダイス数は侵蝕値DB含んでます※※
		0				
通常コンボ	白兵	11r+5	2	0		コンセ+かまいたち(+援護の風)
100↑	白兵	14r+5	2	0		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウエポンケース	
日本刀	
デモンズシード	
思い出の一品	
□決闘者の剣	
□コネ: UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
賢者の石	P	N		
生きる意志	P 一緒に生き暮らしたい	N 死にたい気持ち		
生き残った仲間	P 友情	N 不安		
犬	P 好奇心	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ: ハヌマーン	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-1							
かまいたち	1	2	Xジャー	視界	-	対決/白兵	-	
効果:	白兵攻撃の射程を視界に変更。攻撃力-5							
マシラのごとく	6	5+1	Xジャー	-	単体	対決/白兵	80↑	
効果:	攻撃力[LV×10]、ダイス-5個、1シナリオ1回							
援護の風	7	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	ダイス+LV個。1ラウンド1回。							
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果:	C値-1(下限値5)。1シナリオ1回							
風の支配者	★							
効果:								
高濃度酸素バブル	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【!!!キャラシにはハルグリのネタバレ含まます!!!】

あれから、色々なことを忘れないように、ますますメモを取るようになった。
賢者の石の力で忘れっぽいのは相変わらず。大切なことすら手からこぼれ落ちてしまう。
それでも以前と少し変わったのは、思い出す力が増えたこと。
一度忘れてしまっても、砂浜に埋もれたガラス石を拾い上げるように、大切なことを思い出せることが増えた。
思い出す力が増えてから、自分の過去のことを、少しずつだが独自に調べ始めてもいる。
最近、妹が亡くなっていたことを知った。
風渡の時間は少し進んだ。

11回—— まだ、忘れてない。

【ロイスメモ】
1. 過去の記憶 ○憧憬/隔意 覚えているのは母と祖父母、妹の姿。みんな元気に暮らしているだろうか……
2. 生き残った仲間 ○友情/不安
3. 側崎未鳥 友情/○悔悟 未鳥くんのことに気づけなかった悔悟、それでも変わらず友達でありたいと思う友情。まず話し合おうよ……
□4. 側崎教吾 ○遺志/悔悟
5. ハルモニアスグリーン(賢者の石) 穏やかな気持ち/○忘れたくない