キャラクター名
「鼓笛隊長(ドラムメジャー)」リノデルマ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉(アリーシャ)、虫や植物との意思疎通		
生まれ	天地使い	性別	女	年齢	22歳
冒険者Lv	11	経歴	ガキ大将だった		
経験点	0		「負けず嫌い」と評されたことがある		
			一定期間の記憶がない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6			17 + 1	3
		敏捷度	4	1		16 + 2	3
体	0	筋力	6	2		8	1
		生命力	15	3		18	3
心	14	知力	6			20	3
		精神力	18	16		48	8

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	5						
エンハンサー	1						
バード	11						
ウォーリーダー	5						
ジオマンサー	1						

戦闘特技					
治癒適性	2122p		p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p		p
足さばき	2-227p		p		p
ハーモニー	2-229p		p		p
防具の達人	3-213p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	乗り物酔いのマナタイトチェイン		8	0	7
盾	偃月雷鼓ジェネラルゴング		8	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能			合計値	1	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
律動杖笛バタリオンファイフ 〈フィスタロッサム〉「精神効果属性」「精神効果属性(弱)」であっても「分断/魔動機」のキャラクターに呪歌を適用できる	1H	5	2	2d+ 2	12	1	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 1	12

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 19

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔	アイソアーマスク	防護点+1、レベル7未満の敵からの遠隔攻撃を誘引する
首		
背中	傲慢のジオグラフ	〈エリア/半径3m〉、天3、地3、人3 戦場の効果を自身を含む2d+3ターン、ヤイコロにふらす、天地風いず自身の魔法を対象に選ばれます
右手	疾風の腕輪	敏捷度+2、壊すと+14
腰	不撓のバックル	ガンや魔力の矢/太矢の攻撃を精神抵抗力で耐える
足		
その他	浮身のパレオ	軽業判定+1、MP1消費でさらに+1(計+2)

装備品		説明
左手	巧みの指輪	器用度+1、壊すと+13

その他メモ

※ダークハンター技能はエンハンサー技能の欄を代わりに使用しているよ

「いち！にー！いち！にー！野郎ども！みんないるか！？あたしに続けー！」
「レネたん！なーに暗い顔してんの！あたしがいるだろ！ブチ上げてくぞー！」

【一般技能】
ストリートパフォーマー(大道芸人) Lv4
マネージャー(元締め) Lv3
シンガー(歌手) Lv3

【生い立ちとか】

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
「鼓笛隊長(ドラムメジャー)」リノデルマ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○	ソレイユ語	○				
ドレイク語	○		リカント語	○				
汎用蛮族語	○		海獣語	○	○			
魔神語	○							
魔動機文明語	○							
魔法文明語	○							
妖精語	○							
妖魔語	○							
グラスランナー語	○	○						
ライカンスロープ語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
気防陣		
アンビエント		
バラード		
レジスタンス		
ノイズ		
アトリビュート		
ララバイ		
チャーミング		
終律:蛇穴の苦鳴		
ノスタルジィ		
ダル		
終律:水竜の轟		
陣率：軍師の知略		
陣率：衝戟の刪削Ⅰ		
陣率：抗拒の推断Ⅰ		
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風		
勇壮なる軍歌		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
ダガー級への昇格	20	《アクロバティックアボイドⅠ》習得	0		
レイピア級への昇格	30	《アクロバティックアボイドⅡ》習得	0		
ブロードソード級への昇格	50	〈不撓のバックル〉の専用化(HP)	0		
グレートソード級への昇格	100	〈浮身のパレオ〉の購入	0		
フランベルジュ級への昇格	100	〈シンバルシールド〉の盾徽章加工	0		
センチネル級への昇格	200	【カサドリス戦奏術】入門	0		
【アルショニ軽身跳闘法】入門	0	《線上を歩く者》習得	0		
《フローティングフットⅠ》習得	0	《言の葉は破れ散る》習得	0		
《フローティングフットⅡ》習得	0				

名誉点 所持 0 /合計 500

一般装備品	(消耗チェック)		
◆消耗品◆	○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)	○□□○□□		○□□○□□
七色ハチミツx2	○□□○□□		○□□○□□
救難草x3	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□		○□□○□□
クロロ酵素x3	○□□○□□		○□□○□□
保存食(1週間分)x4	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
◆非消耗品◆	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□		○□□○□□
ペット(蛙)	○□□○□□		○□□○□□
ペット(蛙)	○□□○□□		○□□○□□
ペット(鳥)	○□□○□□		○□□○□□
アビスシャードx3	○□□○□□		○□□○□□
テント(4人用)	○□□○□□		○□□○□□
フック付きロープ	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
◆経費◆	○□□○□□		○□□○□□
アビス強化（S）	○□□○□□		○□□○□□
盾徽章加工	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□