キャラクター名: アルフィミィ

プレイヤー名:

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	魔術師	性別	♀	年齢	18
冒険者Lv	15	経歴	純潔である		
経験点	560		自殺を試みたことがある		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5	17		30	5
		敏捷度	7	47		62 + 2	10
体	8	筋力	4	13		25	4
		生命力	9	19		36	6
心	15	知力	9	49		73 + 2	12
		精神力	7	38		60	10

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
ソーサラー	15		
コンジャラー	12		
スカウト	8		
セージ	13		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	9	14	8
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		14	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	3	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分x2	○□□○□□
	○□□○□□
ゴーレムセット	○□□○□□
魔化された石	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□

魔晶石x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 101030 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	64 m	192 m

回避	防護点
2d+ 14	3

HP
81

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 26	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 25

MP
61

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	27			
操霊魔法	12	24			
深智魔法	12	27			

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	クリティカルキャスト	IB36 p
トレジャーハント	2120 p	MP軽減/ウィザード	IB33 p
ファストアクション	2123 p	鷹の目	IB30 p
鋭い目	2120 p	ダブルキャスト	IB37 p
弱点看破	2121 p	武器習熟A/スタッフ	IB31 p
マナセーブ	2123 p	武器習熟S/スタッフ	IB31 p
マナ耐性	3144 p	MP軽減/ソーサラー	IB33 p
魔法誘導	223 p	MP軽減/コンジャラー	IB33 p
魔法収束	227 p	魔晶石の達人	IB32 p
魔法制御	222 p		p
魔法拡大/数	226 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ミアキス語	○	
バルカン語	○	

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	ウサギのピアス	聞き耳+2
顔	赤の眼鏡	睡眠しない
首		
背中	迷彩ローブ	野外での隠密、尾行＋２
右手	疾風の腕輪	敏捷＋２
腰		
足	サイレントシューズ	隠密+2
その他	信念のリング	

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	知力＋２

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
賢蛇（けんじゃ）	30
名誉点 所持	544 /合計 574

その他メモ

自殺…とは言わないけど、自棄になって魔剣の迷宮に突入し、迷子になった挙句、魔剣の力を使った過去を持つ。
純潔である…って情報はいるのだろうか？

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟