

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	14
種族	ヴァーナ			境遇	師匠
出自(効果)	戦争孤児			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	16	21	6	15	10	8
ボーナス	4	5	7	2	5	3	2
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正						2	
能力値	5	6	9	2	6	6	2

HP	66
MP	64
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルナックル	至近	1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ロストデビルズキャップ				1	1			
胴部									
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値			6	0	9	0	6	15	10
スキル	種族バフ							1	5
その他	装備バフ		2		2			4	
総計(右)			9	8					
総計(左)					13	3	6	20	15
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	6			6	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
HMPポーション(300G)	
HHPポーション(200G)	

現在重量: 10
 最大重量: 13
 所持金: 1100
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1Dする								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ回	
効果: パッシブ、アイテム以外のスキル使用時に使用。その効果は即座に終了する								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備時	
効果: 回避判定と同時に使用。回避達成値に+[SL+2]する								
ステップ:ダーク	★	4	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果: 回避達成値に+[6]する。この効果はシーン終了まで持続する								
バトルステップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: <ステップ>の効果持続中に有効。攻撃の命中判定、回避判定、攻撃ダメージに+[3]する。								
マタドール	★	4	判定直前	-	自身	自動成功		
効果: 回避判定の直前に使用する。その回避判定の達成値に+[6]する。								
アームズマスタリー:格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。								
ペネトレイトブロー	★	6	Xジャークション	武器	単体	命中判定	格闘使用	
効果: 対象に白兵攻撃を行う。そのダメージロールでは[物防、魔防]を0とみなしてHPダメージを算出する。								
アイアンフィスト	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果: 武器の攻撃ダメージに+[精神]する。								
マインドアデプト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: [精神]に+2する。								
ストロングスタイル	1	3	セットアッププロセス	-	自身	-	格闘使用	
効果: ダメ増加する。白兵攻撃のダメージに+[SL]D]する。ラウンド終了まで持続する。								
インテンション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【最大MP】に+CLする								
トレーニング「敏捷」	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 該当の能力基本値に+3								
トレーニング「筋力」	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 該当の能力基本値に+3								

