

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:		レベル	13
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男性
称号クラス				年齢	25歳
種族	ドラゴネット/メディオ			境遇	傷病
出自 (効果)	放浪者			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	16	16	9	16	24	9
ボーナス	5	5	5	3	5	8	3
クラス修正	1	1	3	0	2	1	0
他修正						2	
能力値	6	6	8	3	7	11	3

HP	120
MP	127
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アイアンナックル	至近	1	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	手入れ道具			1					
能力値			6	0	8	0	11	15	11
スキル	DS、HD、WF、RH、SP、IF、SK、FM、A		5	31	4	11	1		
その他	BD、AM、MM		1D	2D	1D				
総計(右)			12	36					
総計(左)					12	17	12	15	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
調理道具	
ポーションホルダー	
HPポーション	
MPポーション	
ダイヤモンド	
ハートのかげら	
にく	

現在重量: 12
 最大重量: 16
 所持金: 8630
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンセントール	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 《DS》武器、魔法、特殊ダメージに「+2」する。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 《BD》回避判定に「+1D」する。								
アームズマスタリー:格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 《AM》命中判定に「+1D」する。								
マインドアデプト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【精神】に「+2」する。								
ハードマッスル	◇	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 《HD》【物理防御】に「+【SL】*3」する。								
ホバリング	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 飛行状態になる。登場時に効果を選択する。								
ウェポンフォーカス:格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 《WF》ダメージに「+5」する。								
ラピッドハンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 《RH》ダメージに「+【敏捷】」する。								
ゴーストアタック	◇	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【ピアシングストライク】の効果に「+【SL】D」する。								
スペシャライズ:格闘	○	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果: 《SP》命中判定、ダメージに「+【SL】」する。								
アイアンフィスト	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果: 《IF》ダメージに「+【精神】」する。								
メタルマッスル	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果: 《MM》ダメージに「+2D」する。								
ドラゴンスカイ	★	-	パッシブ	-	自身	-	飛行	
効果: 《SK》回避判定に「+3」する。								
ペネトレイトブロー/キック	★	6	メジャー	武器	単体	命中	格闘	
効果: 白兵攻撃。相手の物理、魔法防御を「0」でダメージ算出を行う。								
ストロングスタイル	○	3	セットアップ	-	自身	自動	格闘	
効果: ダメージに「+【SL】D」する。ラウンド終了まで継続する。								

格闘武器を使った白兵武器攻撃で物理ダメージで計算を行う。(ペネトレイトブローは防御無視)

○戦闘プラン
 1.セットアップで「ストロングスタイル」を発動。『ダメージに+5d6する。』
 2.ムーブで「ダッシュアタック」を発動。(MPに余裕がなければ任意で除外)『ダメージに+2d6する。』
 3.マイナーで基本は「バイタルフォース」を、敵の回避が高い場合は「フェイント」を発動。『ダメージに+5d6する』または『相手の回避に-1d6する。』
 4.メジャーで「ペネトレイトブロー」を発動。『物理、魔法防御を無視して基礎ダメージを与える。』
 5.命中判定前に「サポートストライク」及び「サポートストライクII」を発動。(MPに余裕がなければ任意で除外)『命中に+1d6を、ダメージに+2d6する。』
 6.ダメージロール前に「ピアシングストライク」を発動。『ダメージに+6d6する。』
 ・相手の攻撃に対しては「ディテクト」や「インタラプト」を用いて回避を行う。

