キャラクター名
リヒター・トゥルド

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴	大好きな食べ物がある		
経験点	1200		規律に厳しい環境で育った		
			役に立たない知識を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	6	6		28 + 2	5
		敏捷度	5	2		23	3
体	7	筋力	9	1		17 + 2	3
		生命力	10	1		18	3
心	4	知力	5	4		13	2
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
両手利き	1-283 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
二刀流	IB30 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
メディテーション		
キャッツアイ		
クリティカルレイ		
ヴォーパルウェポン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	12	10	10
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	10	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 12	9	13	13										
フリッサ	1H	8		2d+ 12	9	13	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 10	4

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 13

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭		
耳	耳飾り	天然石
顔		
首	森のヒスイ	最初の敵の攻撃を2度まで無効。自動失敗に対する判定に+2を得る。ハーフ(7)の魔法使いスペル使用不可。7を得る。(9)の敵攻撃、または(10)の魔法攻撃に命中した場合、2d+2を得る。
背中	ハーフマント	フード付き
右手	能力増強の腕輪	選択した能力値を+2
腰	ブラックベルト	防護点
足	ブーツ	
その他	アルケミーキット	アルケミスト技能を使えるようになる

	装備品	説明
左手	能力増強の腕輪	選択した能力値を+2

その他メモ

紋章学者3
踊り子4
墓守3
フィッシャーマン1
ハウスキーパー1
＝＝＝＝
斥候剣士のシャドウ族。厳格だが世間知らずで、抜けている所が多い。
自分に厳しいが他人にも厳しい。規律にロうるさく、自分の村でしか通用しない「法律」を振り回しては他人の邪魔をする。
その気性のせいで路銀もろくに稼げず食い逃げで捕まり、しばし強制労働をすることになった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リヒター・トゥルド

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ドレス	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
羊皮紙x4	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
潮騒強壮剤	○□□○□□
生活費x68	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器	○□□○□□
保存食	○□□○□□
ワインx2	○□□○□□
蒸留酒	○□□○□□
赤のAカードx6	○□□○□□
金のAカードx6	○□□○□□
月光の護符+1	○□□○□□
3点魔晶石x2	○□□○□□
8点魔晶石	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□