キャラクター名
ﾊﾞｸｽﾀ妖(WEJ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー エグザイル	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル	オルクス	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
両手剣(購入予定)	白兵	5r+1	3	10		購13常9
伸縮性警棒(購入予定)	白兵	5r+4		2		購5常2,ｵｰﾄｱｸｼｮﾝで装備可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ｳｪﾎﾟﾝｹｰｽ	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
縮地	4	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	移動先を任意の場所,ｼﾅﾘｵLv回							
ﾊﾞｯｸｽﾀﾌﾞ	4	(4)	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	縮地後の白兵攻撃ﾀﾞﾒｰｼﾞ+Lv*5							
ﾌﾚｲﾑﾀﾝ	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	白兵	-	
効果：	射程延長,攻撃力-5+Lv							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	C値-Lv(下限7)							
妖の招き	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	白兵	-	
効果：	与ﾀﾞﾒ時,自身ｴﾝｹﾞｰｼﾞに移動,ｼｰﾝLv回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								