

キャラクター名
ヨツバ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	10
メインクラス	タナトス	暗示	8 反転
サブクラス	ステーション	寵愛点	29

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
少女	あなたに話しかけるとき、いつも笑顔を見せてくれていた。彼女は生きているのだろうか、今どこにいるのだろうか。彼女のために何かをしたかったような…?
日常	強国だけとあなたがた、変わりばえしないけど幸せな日常。そんな日々がずっといつまでも続くと思っていたのだけれど……気がつけばこんな世界で……何があったのだろう。
クローバー	四葉のクローバー。それは幸運の象徴だったはず。あなたは幸運むらから、それを探していた、必死になって探していたはずだ。それは誰かに渡すためか、何かを減らしてやるごのためか。今やクローバーも生えていないけれど、
宝物	大切な宝物。あなたは1つの品をそれはそれは大切にしていた。その品はいったい何だったろう?まっと今持っている[たからもの]に違いない。あなたとそれは、運命の絆で結ばれているはずだ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	2	3
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エステル	保護	1 ①②③④⑤	
イヴリン	友情	1 ①②③④⑤	
ネクロマンサー	保護	0 ①②③④⑤	
ドロシー	期待	0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動・攻撃・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		断罪		オート	0	自身	白兵攻撃判定においてのみ使用可能、攻撃判定の出目「6」、いかなる振り直しもできない
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定の出目+1。毎ターン終了時および戦闘終了時、任意のパーツを1つ損傷する(コストではない)
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リミッター		オート	なし	自身	バトルパート中損傷した時宣言可能、最大行動値+2してもよい
頭		小さなアンデッド		オート			たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃 3+連撃 2
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復して良い
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1