

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	紛失
出自 (効果)	王侯貴族			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	9	9	12	9	15	14
ボーナス	2	3	3	4	3	5	4
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	4	3	6	4	6	5

HP	41
MP	59
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胸部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	6	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)					3	5	6	7	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
MPポーション*2 (2消費)	
果実 (消費)	
スタッフ (売却済み)	
ハット(売却済み)	
MPP(シナリオ入手)	
HPP(シナリオ入手)	
MPP*3	

現在重量: 5
 最大重量: 6
 所持金: 945
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に幸運基本値+3								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	4/MP	
効果: 対象にHP回復【3D+CL*3】								
アドバイス	2		判定の自前	20m		自動成功	3	
効果: 対象の判定前に使用その判定に+1D								
ブレッシング	1	6	メジャー	至近	単体	魔術判定		
効果: 対象が行う判定に+1D								
エフィシエント	5	5	セットアッププロセス		自身			
効果: 対象をダイスで求めるスキル・パワーに有効. 分類: 魔術に+[SL*2]								
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象が受けているバステ全快								
グローリー	1	2		20m		自動成功		
効果: ブレッシングの射程20m								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1回	
効果: ヒールがイニシアチブで使える								
アフエクション	1		ダメージ判定の直後	20m	単体	自動成功	1	
効果: ダメージロールの直後に使用. ダメージを0に								
ストリートワイズ	1		メジャーアクション		自身	幸運		
効果: 情報収集を幸運判定. 幸運判定に+1								
フェイス: アエマ	1		パッシヴ		自身			
効果: HP・MP回復を行うスキル, アイテム, パワーの効果に+2								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

武器買い替えの場合, 重量0の半額に変更