キャラクター名
パウル・クリンスマン

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	30(見た目年齢)
冒険者Lv	3	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	430		近所に芸術家が住んでいる(いた)		
			育ての親に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	9			21	3
		敏捷度	6			18	3
体	8	筋力	8	1		17	2
		生命力	9			17	2
心	6	知力	10	1		17	2
		精神力	2			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	5

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 6	11	4											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 6	10	5											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ガンベルト	
右手 マギスフィア(小)	
腰 ガンベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

1回目　1000+140　報酬：500G+290G　剣のかけら：5
2回目　620　1500　名誉 10

生年20年のルーンフォーク。記憶を失って野に放置されていたところを
マギテックのお爺さんに拾われた。元々手先が器用なこともあり、そのまま
お爺さんの下でマギテックとしての技術を極めていった。
近所に住んでた芸術家は親友。ルンフォヲタクでよくヌードモデルになることを
強要されていたらしい。友人に工房を見せて欲しいと言われ、自分の手がけた
自慢の一品をお披露目したら、運悪くそれが暴発。それが原因で友人は両手を
失ってしまった。その償いとして、マギテックの技術の粋を極めて完璧な義手を
製造するため、修行として冒険者の道へ進んだ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
パウル・クリンスマン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
弾丸(12発：ガン用)	○□□○□□
弾丸(12発：ガン用)	○□□○□□
魔晶石(3点)x3	○□□○□□
	○□□○□□
魔力草	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
弾丸(1発：ガン用)x3	○□□○□□
クロースアーマー(売却済)	○□□○□□
↑売った分の収入	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□