キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ バロール	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	UGNエージェント
オプショナル	ブラム＝ストーカー	年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	39 %
出自	人工生命	経験	秘密	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
業師	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	--	常時	至近	自身	自動成功	RB	
効果： 衝動判定のD+LV個。侵蝕率基本値+5								
ｵﾘｼﾞﾝ;ｱﾆﾏﾙ	5	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動成功	RB	
効果： シーン間素手の攻撃力+[LV×2]。アイテム装備、使用不可								
ハンティングスタイル	1	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動成功	-	
効果 :あなたは戦闘移動を行なう、この移動では、離脱を行なえる。 また、移動中に他のエンゲージに接触しても移動を終える必要はなく、封鎖の影響も受けない。 このエフェクトは1シーンにLV回まで使用できる。								
完全獣化	2	6	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動成功	-	
効果 :このシーンの間、【肉体】の能力値を使用したあらゆる判定のダイスを+[LV+2]個する。 ただし、このエフェクトが持続している間、素手を除くアイテムはすべて装備、使用不可となる。								
一角鬼	4	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動成功	-	
効果 :そのシーンの間、あなたの素手のデータを以下のように変更する。 種別:白兵 技能:〈白兵〉 命中:0 ガード値:2 攻撃力:[LV×3+3] 射程:5m								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ﾊﾞﾛｰﾙ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果： C-lv								
重力の手枷	2	4	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	対決	-	
効果 :このエフェクトを組み合わせた攻撃が命中した場合、そのシーンの間、対象が行なうすべての判定のダイスが−2個される。 この効果は、複数回与えることで重複する。 このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								
渇きの主	4	4	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	対決	-	
効果： 装甲無視、命中時HP[Lv*4]点回復。								
時の棺	1	10+2	オート	視界	単体	自動成功	100%	
効果： 判定を失敗にする								
ディメンジョンゲート	1	3	ﾒｼﾞｬｰ			自動成功		
効果： 空間を捻じ曲げて自分が知っている場所につながるゲートを作り出す								
効果：								
効果：								
効果：								