

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	女
称号クラス				年齢	-
種族	フェイ：スプリガン			境遇	放浪者
出自 (効果)	闘士			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	18	6	6	9	12	8
ボーナス	6	6	2	2	3	4	2
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	7	8	3	2	3	5	3

HP	65
MP	44
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンドアックス	至近	-2	8	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			8	0	3	0	5	6	12
スキル									
その他									
総計(右)			6	8					
総計(左)			8	0	1	13	5	4	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
チャンピオンベルト	
MPP	
HPP	
MPP(消費済)x1	
HPP(シナリオ入手)	
MPP(シナリオ入手)	
バックパック	

現在重量： 13  
 最大重量： 23  
 所持金： 2450  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：スプリガン	★	2	セットアップ	-	自身	-	-	
効果：ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+5，回避判定の達成値に-2する。シーン終了またはマイナーで解除するまで継続する。								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：白兵攻撃のダメージに+【筋力】する								
フューリーブラッド	3	3	効果参照	-	自身	自動	メインポーズ回	
効果：攻撃によるHPダメージを受けた直後に使用する。武器攻撃のダメージを+[SL+2]する。この効果は3回まで重複し、シーン終了まで持続する								
チャンピオン	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：チャンピオンベルトを1個取得する。このアイテムはあなたの見携帯する事ができる								
シールドストライク	3	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果：武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+[SLx2]する								
アームズマスタリー：斧	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：斧を使った武器攻撃の命中判定に+1Dする								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	-	シナリオ回	
効果：武器攻撃と同時使用。単体攻撃にし、ダメージに[CLx10]する。								
クラン=ベル・スタイル	★	-	効果参照	-	自身	-	-	
効果：ラウンド終了時に使用する。【HP】が[【最大HP】/2]点未満の時に使用する。【HP】を[【最大HP】/2]にする。								
ファイトアピール	3	-	ムーブ	-	自身	自動	4	
効果：白兵攻撃のダメージに+[SLx3]する。シーン継続								
トレーニング：器用	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：器用基本値に+3する								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：筋力基本値に+3する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

<MP消費>  
 :MP-2 フェイ：スプリガン  
 :MP-5 スマッシュ  
 :MP-3 フューリーブラッド  
 :MP-4 ファイトアピール

<行動>  
 3D+5+3 命中判定+シールドストライク  
 +15 ファイトアピール  
 2D+8+6+5 シールドストライク+スプリガン  
 2D+8+6+5+6 シールドストライク+スプリガン+スマッシュ  
 2D+8+6+5+6+5 シールドストライク+スプリガン+スマッシュ+フューリーブラッド(1)  
 2D+8+6+5+6+10 シールドストライク+スプリガン+スマッシュ+フューリーブラッド(2)  
 2D+8+6+5+6+15 シールドストライク+スプリガン+スマッシュ+フューリーブラッド(3)

<各種判定>  
 2D+1-2 回避判定+スプリガン  
 2D+6 筋力判定  
 2D+7 器用判定  
 2D+3 敏捷判定  
 2D+2 知力判定  
 2D+3 感知判定