

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	ボディガード	カヴァー
	バロール				
オプション			年齢	性別	
覚醒			衝動	初期侵食率	0 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	5		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
【★】エンジェル	
適合体	
ドロップアウト	
↳ゼノネットワーク [DO]	
↳ダイドウェポン [ZN]	
↳サンダーストーム [ZN]	
↳テンペストパーサーカー [ZN]	
ダインスレイフプログラム	
グローイングクリスタル	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
賢者の石 [GC] [エンジェル]	P	N		
時使い	P	N		
遺産継承者	P	N		
前世記憶	P	N		
究極存在 [蘇生1] [解除可]	P	N		
ありえざる存在	P	N		
衝動侵蝕	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
生命増強	10		常時					
効果:	HP+300							
拒絶領域	5		常時					
効果:	暴走時、ダメージ-25							
爆裂重力【適合体】	12		セットアップ					
効果:	R1,次攻撃力+[Lv×40]。ダメージを受けると解除							
加速する刻	3		イニシアチブ					
効果:	S3・R1 イニシア行動							
加速する刻II	3		イニシアチブ					
効果:	S3・R1 イニシア行動							
魔王の外套	5		マイナー					
効果:	ダメージ-[Lv×5+5] 使用時に暴走する							
C:バロール	3		メジャー					
効果:	C値-Lv(下限値7)							
黒の鉄槌	7		メジャー					
効果:	攻撃力+[Lv×2+2]							
黒の咆哮	5		メジャー					
効果:	攻撃力+[Lv×4] ダイス-2							
(E)ダンシングシミター	1		メジャー					
効果:	攻撃力+[Lv×3] 白兵武器を使用した扱いで適用できる							
黒星の門	1		メジャー					
効果:	ダイス+[Lv+1] 至近不可を無視							
迎撃する魔眼	1		オート					
効果:	リアクション代わりに《黒の鉄槌》(リア不)で攻撃する							
(D)復讐の刃【前世記憶】	1		オート					
効果:	リアクション代わりに、リア不の白兵攻撃する。C値-Lv(下限値7)							

無料取得:エンジェル(賢者の石)

[通常]攻撃力+66 / +666 ダメカット: 85 33dx+5@5
 [超人]攻撃力+39 / +519 ダメカット: 70 26dx+5@5

