キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	3	0	0			3
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
100↓	射撃	8r+4		13		コスト:10, 非範囲化時コスト: 7, C値8
100↓死神の精度使用時	射撃	8r+4		28		コスト:14, 非範囲化時コスト: 11, C値8
100↑	射撃	9r+4		16		コスト:10, 非範囲化時コスト: 7, C値7
100↑死神の精度使用時	射撃	9r+4		36		コスト:14, 非範囲化時コスト: 11, C値7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ:UGN	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
対抗種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト(エグザイル)	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	クリティカル値-Lv値							
死神の精度	3	4	メジャー	武器	単体	対決	リミット	
効果：	攻:+Lv×5, 1シーン1回							
オールレンジ	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	判定ダイス+Lv個							
ハンドレッドガンズ	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	攻:Lv×3+4, 射:30m, 命:0 , ガ:なし 射撃武器							
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲	対決	-	
効果：	対象を範囲(選択)に変更，使用後武器破壊							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								