

キャラクター名
黒鳥

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		イラクサの服		オート	なし	なし	5カウントごと、カウントの開始時に兄1名を舞台上に追加。兄が4人の場合は発動しない。このマニューバはスキル扱いとなり損傷しない。
メインクラス		守るべき家族		オート	なし	なし	カウントの開始時、兄【4名】が生存していれば強力な全体攻撃マニューバを使用する。このマニューバはスキル扱いとなり損傷しない。
メインクラス		砕かれた夢		オート	なし	なし	カウントの開始時、死亡した兄が【4名】なら強力な全体攻撃マニューバを使用する。このマニューバはスキル扱いとなり損傷しない。
メインクラス		壊れた夢の奇声		アクション	3	効果参照	マニューバの発動時に敵を攻撃する。発動後、5ターン間は発動しない。発動後、この敵が1ターン経過すると、5ターン経過して敵を攻撃する。このマニューバはスキル扱いとなり損傷しない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		吐瀉物		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		唾液		ジャッジ	2	1-2	妨害2。1ターンに何度でも使用可。ただし一回の判定へに対しては一度しか使用できない。
頭		アリゾンゲージ		オート			最大行動値+3。そのターンで初めて装備箇所がダメージを受けた時、あなたはたからものへの未練に狂気点を1点加える。
頭		カンフー		オート			1
頭		こおりのからだ		ダメージ	1	自身	爆発、切断を無効化。
頭		にくむち		アクション	3	0-1	肉弾攻撃2+連撃1。
頭		頭蓋骨		ダメージ	0	自身	防制1。命中部位が「頭」の時は防御2の効果も適用してもよい。
頭		はなかんむり		ダメージ	1	自身	このパーツを損傷する。防御2+「切断」「爆発」「連撃」無効化。
頭		絶叫		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
頭		チートコード		ジャッジ	1	自身	サイコロの出目を10に変更する(支援・妨害・出目+-の値は有効)。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		古びた日傘		ダメージ	なし	自身	マニューバの発動時に敵の属性を強化。敵は、このマニューバの発動時に敵を攻撃する(ダメージを減少)。5ターン経過して、敵の属性を強化する。
腕		シールド		オート	0	自身	1ターンに2度まで、ダメージタイミング、あ 効果または「防御1」を得てもよい(重複不可)。
胴		はらわた		オート			
胴		化物鳥の羽		ダメージ	1	0-1	防御1+「全体攻撃」無効化。
胴		筋肉質		ダメージ	0	自身	防制1。命中部位が「胴」の時は防御2の効果も適用してもよい。
胴		けがわ		ダメージ	0	自身	防制1 また、アドベンチャーパート時に、対話判定の対象と自身に補正+1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1