

キャラクター名  
ド=ミノ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	異種族の友人がいる		
経験点	0		自慢できる二つ名を持っている (いた) 子供の頃家出したことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7	1		15	2
敏捷度	6	2		15+1	2
筋力	8			18	3
生命力	9			19	3
知力	5	1		10	1
精神力	7	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
かばう	224	p	p
鉄壁	220	p	p
斬り返し	1B36	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ビートルスキン			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	7	7	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
チェーンメイル		18	-1	6	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		6 6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	2H	13		2d+ 7	10	8	23										
ファルシオン	2H	18		2d+ 7	10	8	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3	21	63

回避	防護点
2d+ 6	6

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 バンダナ	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 疾風の指輪	能力値1つを+1する。破壊するとそのターン能力値を+13。
腰	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ  
幼少時代、ひよんな事で家出した時、怪我をしていた蛮族と出会い治療をする。この事からその蛮族と仲が良くなる。その日から親の目を盗みよくその蛮族と遊んでいた。お互いの親交は半年にも及んだがある日、親に見つかってしまった。それ以来その蛮族との親交はなくなってしまった。  
蛮族に対して敵視などはしていなかったが、青年時代のある日村が蛮族に襲われ両親を殺されてしまった。村を襲った種族が幼少時代助けた蛮族と同じであり、当時はひどく困惑し、一週間寝込んだそうだ。精神的に回復した頃に真相について知りたくなった。そして現在村を襲った蛮族を探して旅をしている。ついでに叔父に紹介され冒険者になる。

恵まれた肉体をしているため蛮族をよく真二つにしてしまう。地元では蛮族割りと呼ばれていた。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑲  
□□□□㉵  
□□□□㉹  
□□□□㉺

