

キャラクター名
ド=ミノ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	異種族の友人がいる		
経験点	0		自慢できる二つ名を持っている (いた) 子供の頃家出したことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7	1		15	2
	敏捷度	6	2		15 + 1	2
体	筋力	8			18	3
	生命力	9			19	3
心	知力	5	1		10	1
	精神力	7	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技		能力値	備考
かばう	224	p	p
鉄壁	220	p	p
斬り返し	1B36	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	7	7	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル	18	-1	6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	6	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	2H	13		2d+ 7	10	8	23										
ファルシオン	2H	18		2d+ 7	10	8	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 6	6

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	バンダナ
耳	
顔	
首	
背中	
右手	疾風の指輪 能力値1つを+1する。破壊するとそのターン能力値を+13。
腰	
足	韋駄天ブーツ
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

幼少時代、ひよんな事で家出した時、怪我をしていた蛮族と出会い治療をする。この事からその蛮族と仲が良くなる。その日から親の目を盗みよくその蛮族と遊んでいた。お互いの親交は半年にも及んだがある日、親に見つかってしまった。それ以来その蛮族との親交はなくなってしまった。

蛮族に対して敵視などはしていなかったが、青年時代のある日村が蛮族に襲われ両親を殺されてしまった。村を襲った種族が幼少時代助けた蛮族と同じであり、当時はひどく困惑し、一週間寝込んだ。精神的に回復した頃に真相について知りたくなった。そして現在村を襲った蛮族を探して旅をしている。ついでに叔父に紹介され冒険者になる。

恵まれた肉体をしているため蛮族をよく真二つにしてしまう。地元では蛮族割りと呼ばれていた。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㊳
□□□□㊵

