キャラクター名

兄

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		空間抉り		アクション	2	0-2	対象はパーツを1つ選ぶ。そのパーツは損傷する。
		フローター		オート			自身を対象とする全ての肉弾・白兵攻撃の判定値-1(全体攻撃では、自身に対する判定値のみ-1)。
		止まらぬ痙攣		ジャッジ	2	0	支援1
		なえどこ		ジャッジ	0	0	妨害1。また、オートタイミングとして、バトルパートのターン終了時このパーツが損傷しているなら、損傷前の状態に戻してもよい。
		のうみそ		オート			2