

キャラクター名  
桃地郷士郎(影澤零士)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ウロボロス		ワークス	UGN支部長B	カヴァー	
オプション			年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	嫌悪	初期侵食率	32	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	206
肉体	2	0	0			2	行動値	20
感覚	3	1	3	2		9	(非装備時)	20
精神	2	0	0			2	戦闘移動	25
社会	1	0	0			1	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
傍らに立つ影(魔弾の射手)	P	N			
特殊Eロイス: 夢幻の無	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
螺旋の悪魔	5		セットアップ					
効果:	ウロボロスのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+(LV×3)							
インフェニティウエボン	3		マイナー					
効果:	攻撃力(LV×3+7)、ガード値3の武器を作成							
ダブルクリエイト	1		マイナー					
効果:	インフェニティウエボンで作成する武器を二つにする							
コンセ:ウロボロス	3		メジャー					
効果:	C値-LV							
魔弾の射手	1		メジャー				1シナリオ回	
効果:	白兵武器を二つ選択し射撃攻撃を行う、武器はメインプロセス終了時に破壊される							
原初の赤:小さな塵	5		メジャー					
効果:	射撃攻撃力+(LV×2)							
万象の虹	1		オート				1シナリオ回	
効果:	登場しているシーン内で使用されたエフェクト一つをLV1で取得する(「制限:-」以外のエフェクトとエネミーエフェクトは取得できない)							
レネゲイドディゾルバー	2		オート				1シナリオ回	
効果:	対象が「タイミング:オート」のエフェクトを使用した直後に宣言する、その効果を打ち消す(「制限:-」以外のエフェクトは打ち消せない)							
原初の黒:時の棺	1		オート				100↑	
効果:	相手の判定を失敗させる(1シナリオ1回)							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

これに追加できずなように【生命増強】や【加速する刻】などを入れてください。