キャラクター名

黒衣のネクロマンサー

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		スクラップ！		アクション	1	効果	舞台上の任意の手駒を好きなだけ選び、即座に完全解体する.
		ビルド！		オート			ターン終了時に発動. このターン中に完全解体されたホラーの分隊の数だけ、赤霧に任意のホラー分隊を配置する. 増援に条件はあるが、ドールには公開されない.
		人形遣い		アクション	2	0〜2	他の手駒にのみ使用可能. 対象はこのカウントに任意のアクションマニューバ１つをコスト0で使用しても良い.
		死者の行進		アクション	3	0〜1	増援（ゾンビ*サイコロの出目）
		楽園の蹂躙		オート	ない	自身	楽園方向への移動マニューバを自身に宣言する場合、コスト-1.
		屍人の胞子		ジャッジ	2	1〜2	妨害２・何度でも使用可能
		のうみそ		オート			最大行動値+2
		めだま		オート			最大行動値+1
		しんぞう		オート			最大行動値+1
		うで		オート	1	0	支援１
		ほね		オート	3	自身	移動１
		悪夢の化身		オート			ターン終了時の狂気点追加+1