キャラクター名	プレイヤー名
エージェント	

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	8

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		捕縛銃		アクション	3	1	射撃攻撃1+転倒。命中で、ターン終了時まで対象は自身に対する移動マニューバのコストを+2
		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動1
		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
		のうみそ		オート			最大行動値+2
		ほね		アクション	3	自身	移動 1
		はらわた		オート			