

キャラクター名  
アリア

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	17
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	人形
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
命	誰かにあった、新しい命があなたの体に宿ったこと、自分の中に違う命がある、母としての感動。でも少女のあなたが？あるいはあなたの脳は、外見どおりではない人物のものなのか？
感謝	いくら感謝しても足りない人がいた。まだ「ありがとう」も言っていない……はず。会えたら、最初にその言葉を伝えなくては。ああ、でもその人は誰だったのだろう。どんな人だったろう。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される。
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得している。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選び、対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい。(ただし使用済み 重複不可などは戻らない。)
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってもよい。
頭		エンパーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		エレクトリック		アクション	2	0	肉弾攻撃1+転倒
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			